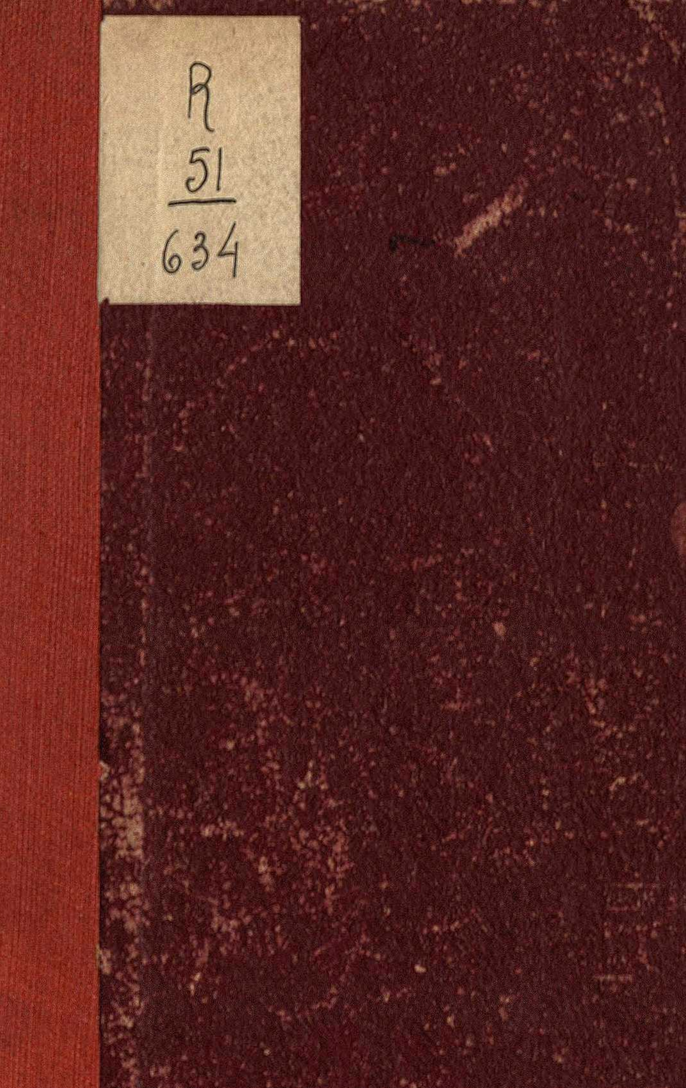
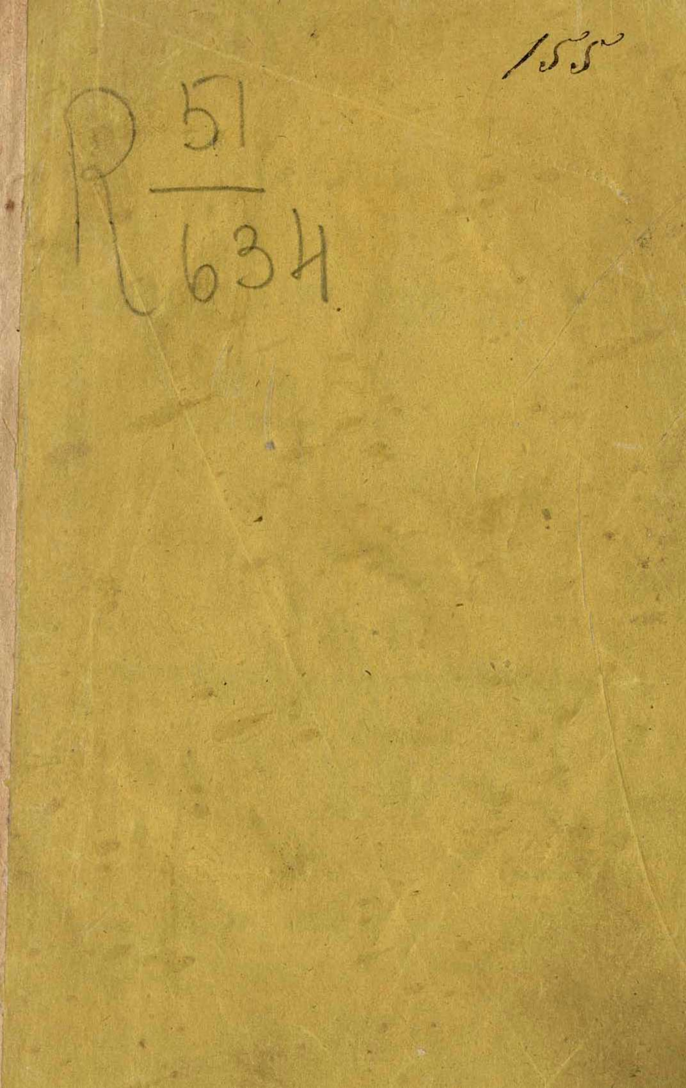
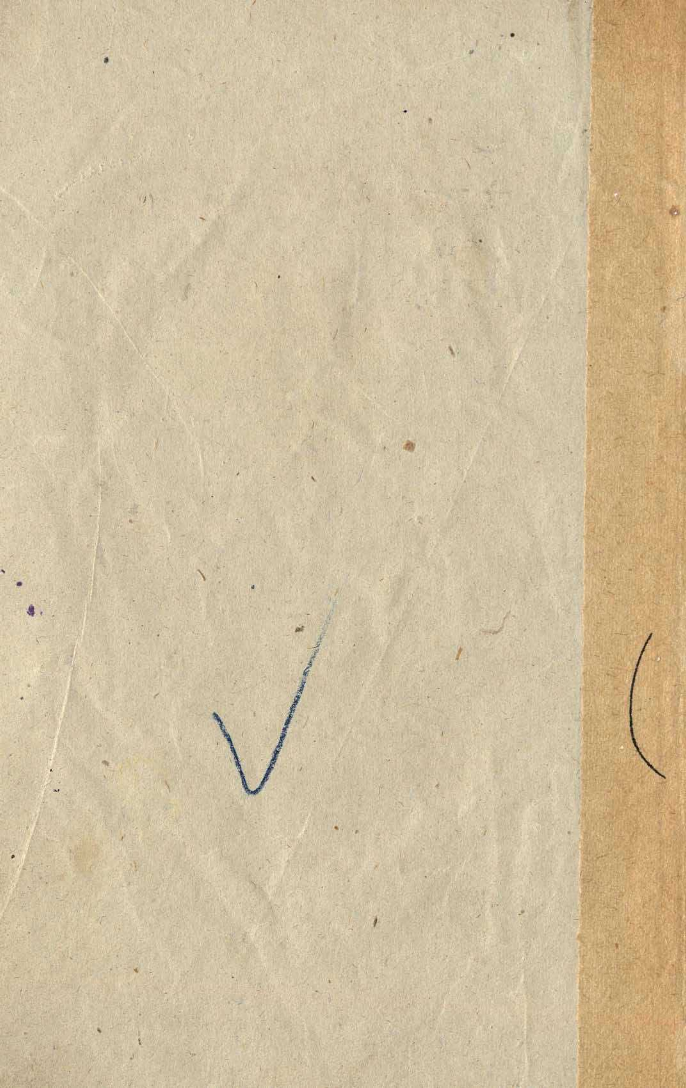

R
51
634






155
R 51
634



ПРАВИЛА

ШАХМАТНОЙ ИГРЫ.

ВЪ 3-хъ ЧАСТЯХЪ.

составлены В. Ф.

ИЗДАНІЕ КНИГОПРОДАВЦА ПЕТРА ЗАИКИНА.



САНКТПЕТЕРБУРГЪ.

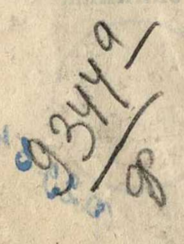
По Большой Садовой, въ домѣ Балабина, въ лавкѣ подъ No. 29.

1843.

ПЕЧАТАТЬ ПОЗВОЛЯЕТСЯ.

С. Петербургъ. Декабря 14 дня 1842.

Цензоръ *С. Куторга.*





Печатано въ типографіи Карла Крайя.

ПРЕДИСЛОВІЕ.

Предлагаемыя *Правила шахматной игры* есть переводъ съ книги: Strategika Szachowa, przez K. Krupskiego. Я не смѣлъ назвать ихъ переводомъ въ заглавіи, потому-что измѣнилъ совершенно планъ подлинника и сдѣлалъ въ немъ многія дополненія и выпуски правилъ.

Несомнѣнное преимущество сочиненія Крупскаго предъ всѣми сочиненіями о шахматной игрѣ, изданными до-сихъ-поръ на языкѣ русскомъ, было единственнымъ поводомъ моимъ къ его переводу. Если изданіе мое будетъ признано полезнымъ, то трудъ мой получитъ ту награду, какой только я и позволялъ себѣ желать при своемъ предпріятіи.

В. Д

ИЗЪЯСНЕНІЕ

ПОМѢЩЕННЫХЪ ВЪ КНИГѢ СОКРАЩЕНІЙ И ЗНАКОВЪ.

Б. . . Бѣлый; бѣлыя шашки.
Ч. . . Черный; черныя шашки.
Кр. . Король.
Ф. . . Ферзь.
Л. . . Ладья.
С. . . Слонъ.
К. . . Конь.
П. . . Пѣшка.
⊙ . . беретъ.
+. . . шахъ.
*. . . матъ.
✕. . рокоруетъ.
=. . замѣна пѣшка въ офицера.
: . . пустой ходъ, сдѣланный съ цѣлію выиграть время.

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ.

ОБЩІЯ ПОНЯТІЯ.

ГЛАВА I.

О ШАХМАТНОЙ ДОСКѢ И ШАХМАТАХЪ.

Шахматная доска раздѣляется на 64 равные квадрата, или поля, которые, для облегченія ходовъ, окрашиваются попеременно чернымъ и бѣлымъ цвѣтомъ. Она устанавливается всегда такъ, чтобы бѣлыя угольныя поля находились на правой сторонѣ каждаго изъ играющихъ.

Для шахматной игры употребляется 32 шашки: 16 бѣлыхъ для одной стороны и 16 черныхъ для другой. Каждая половина состоитъ изъ одного *короля*, 7 офицеровъ (одного *ферзя*, двухъ *слоновъ*, двухъ *коней* и двухъ *ладей*) и 8 *пѣшекъ*.

Король и офицеры становятся на ближайшихъ къ игрокамъ линіяхъ шахматной доски въ слѣдующемъ порядкѣ: король, рядомъ съ ферземъ, занимаютъ середнія поля этой линіи (ферзь всегда на квадратѣ одинаковаго собою цвѣта); при нихъ становятся слоны, потомъ кони и наконецъ, на углахъ, ладьи. Пѣшки прикрываютъ офицеровъ, занимая вторыя линіи. (см. фигуру 4.)

Всѣ офицеры, стоящіе на сторонѣ короля, называются *королевскими*, а на сторонѣ ферзя — *ферзевыми*; пѣшки получаютъ названія от прикрываемыхъ ими офицеровъ. Такимъ образомъ названія: королевскій слонъ, ладья, ферзя, пѣшка ферзева коня, пѣшка короля, — будутъ для всякаго понятны.

Примѣчаніе. Во всѣхъ изданныхъ донынѣ сочиненіяхъ о шахматной игрѣ бѣлыя шашки имѣютъ первенство надъ черными; квадраты шахматной доски получаютъ числовыя названія отъ занимаемой ими стороны; во всѣхъ окончаніяхъ игоръ и примѣрахъ бѣлыя имѣютъ первенство хода, и онѣ же дѣлаютъ матъ (т. е. выигрываютъ партію); занимаютъ всегда ближайшую, т. е. нижнюю сторону доски, черныя же верхнюю или дальную. Мы совершенно будемъ

слѣдовать этому правилу, и потому читающій книгу, долженъ предполагать себя играющимъ бѣлыми шашками, и употребляемыя для сокращенія мѣстоименія *вы*, относить къ бѣлымъ, а *онъ* (вмѣсто: противникъ) къ чернымъ шашкамъ.

ГЛАВА II.

О ХОДАХЪ ШАШЕКЪ.

1. Пѣшки ходятъ по прямому направленію (*), всегда впередъ, но никогда ни назадъ, ни въ сторону, и на одинъ только шагъ, т. е. на ближайшій квадратъ, исключая перваго хода, въ который каждая пѣшка можетъ сдѣлать два шага, т. е. перескочить черезъ одно поле и стать на мѣсто одинаковаго цвѣта съ прежнимъ.

(*) *Прямое направленіе* или *прямая линія* не принимаются здѣсь въ смыслѣ математическомъ, но такъ называется всякая линія полей, перпендикулярная къ какимъ-нибудь двумъ сторонамъ шахматной доски, для отличія отъ *косвеннаго направленія* или *косвенной линіи* квадратовъ, пересѣкающихъ стороны шахматной доски косвенно; слѣд. косвенная линія состоитъ всегда изъ полей одинаковаго, а прямая изъ полей попеременно чернаго и бѣлаго цвѣта.

2. Конь ходитъ по всѣмъ направленіямъ на третье поле, противнаго съ прежнимъ цвѣта, т. е. дѣлаетъ за одинъ разъ два шага: первый по косвенной, а второй по прямой, или первый по прямой, а второй по косвенной линіи, не становясь только рядомъ съ прежнимъ мѣстомъ. Слѣдовательно конь съ одного мѣста можетъ сдѣлать 8 различныхъ ходовъ.

3. Слонъ ходитъ по косвеннымъ линіямъ на каждое ихъ поле, слѣдовательно становится на поля только одинаковаго цвѣта.

4. Ладья ходитъ по прямымъ линіямъ на каждое ихъ мѣсто, занимая по произволу поля и бѣлаго и чернаго цвѣта.

5. Ферзь соединяетъ въ себѣ ходы ладьи и слона, т. е. становится на каждое поле, лежащее въ прямомъ или косвенномъ направленіи съ прежнимъ ея мѣстомъ.

6. Король ходитъ, какъ и ферзь, по разнымъ направленіямъ, съ тою разницею, что дѣлаетъ одинъ только шагъ, становясь на ближайшее поле. Онъ, кромѣ обыкновенныхъ ходовъ, можетъ дѣлать совокупный ходъ съ одною изъ ладей, что̀ называется *рокировать* (см. гл. 4). На фигурахъ 1, 2 и 3 показаны всѣ направленія, по которымъ можетъ ходить каждая шашка.

Всякая шашка можетъ стать на мѣсто, занятое шашкой противника; въ такомъ случаѣ непрiятельская снимается съ доски, и это называется: *взять* или *убить шашку*. Подъ это правило не подходятъ пѣшки, которыя могутъ брать только въ косвенномъ направленiи на ближайшихъ поляхъ по правую или лѣвую сторону впереди лежащихъ (фиг. 3), слѣдовательно пѣшка, убивъ шашку противника, сходитъ съ своей линiи.

ГЛАВА III.

ИСКУССТВЕННОЕ ДѢЛЕНIЕ ШАХМАТНОЙ ДОСКИ.

Шахматная доска, для лучшаго объясненiя теорiи игры, раздѣляется условно:

1. На *двѣ горизонтальныя половины*, назначаемыя одна для игры бѣлыхъ, а другая для игры черныхъ шашекъ. Переступить шашкою на черную половину значитъ *ввести ее въ игру противника*. Первая половина съ каждой стороны служитъ вообще для первоначальнаго развитiя игры. Шашки на ней бываютъ

болѣе въ оборонительномъ, нежели въ наступательномъ положеніи; введенныя же въ игру противника, дѣйствуютъ болѣе наступательно, нежели оборонительно, и сила ихъ увеличивается. Движеніе пѣшекъ на второй половинѣ бываетъ всегда наступательное; достоинство ихъ повышается съ каждымъ шагомъ до того, что на предпослѣдней линіи онѣ сравниваются иногда съ ферземъ и дѣлаютъ противъ него розыгрышъ. Конь въ первой половинѣ можетъ угрожать только двумъ, или наибольшее, четыремъ шашкамъ противника; вступивъ же на вторую, можетъ атаковать разомъ шесть и даже восемь. Однако наступательныя движенія, чтобы они были успѣшны и не вводили въ потери, должно начинать не прежде, какъ послѣ первоначальнаго развитія игры на своей половинѣ.

2. На *четыре квадрата* (фиг. 5): 28 крайнихъ полей составляютъ первый; 20 прилегающихъ къ крайнимъ — второй; 12 окружающихъ середину — третій, и, наконецъ, 4 середнихъ — четвертый.

Достоинство шашекъ не всегда постоянно. Кромѣ относительной силы, опредѣляемой взаимнымъ положе-

ніемъ въ разсужденіи другихъ шашекъ, стойность ихъ еще болѣе разнится отъ занимаемаго ими мѣста. Ее-то только чрезъ условное раздѣленіе доски на четыре объясненные квадрата съ точностію опредѣлить можно; такъ наприм. ферзь со всѣхъ мѣстъ 1-го квадрата дѣйствуетъ въ пяти, а изъ угла даже только въ трехъ направленіяхъ на 21 поле; со 2-го въ восьми направленіяхъ господствуетъ надъ 23-мя, съ 3-го надъ 25-ью, а съ четвертаго надъ 28-ью полями.

3. На 16 *рядовъ полей* или *линій* (фиг. 6); изъ нихъ двѣ ближайшія къ игрокамъ и 6 имъ параллельныхъ, составляютъ 8 *горизонтальныхъ*, а двѣ боковыя съ шестью, какъ параллельными, 8 *вертикальныхъ линій*. Какъ тѣ, такъ и другія имѣютъ числовыя названія, считая отъ чернаго поля, лежащаго на лѣвой сторонѣ игрока, имѣющаго бѣлыя шашки. Такимъ образомъ линія бѣлыхъ офицеровъ (ah) есть 1-я, черныхъ офицеровъ (a'h') — 8-я; бѣлыхъ пѣшекъ (ік) 2-я, а — черныхъ пѣшекъ (і'к') 7-я горизонтальныя линіи.

Вертикальныя линіи, кромѣ числовыхъ названій, имѣютъ еще другія, отъ занимающихъ ихъ офицеровъ, а именно:

1, Вертикальная линія (aa') есть линія ферзевой ладьи.

2-я верт. линіи (bb') ферзева коня.
3 — — (cc') ферзева слона.
4 — — (dd') ферзя.
5 — — (ee') короля.
6 — — (ff') королевскаго слона.
7 — — (gg') королевскаго коня.
8 — — (hh') королевской ладьи.

4 и 5 линіи вмѣстѣ, называются средними *горизонтальными* или *вертикальными* (смотря по направленію) или просто *средними* линіями; 1-я и 8-я точно такъ же получають названія *крайнихъ*, а 7-я и 2-я *предпослѣднихъ* линій.

4. На 64 *квадрата* или *поля*, для означенія которыхъ есть много способовъ. Не входя въ ихъ описаніе, я объясню только принятый мною, который, кажется, будетъ всѣхъ легче. Ясно, что всякое поле можно разсматривать какъ взаимное пересѣченіе одной горизонтальной и одной вертикальной линіи, въ которыхъ оно находится, и притомъ принадлежитъ только двумъ такимъ линіямъ; то числовыя названія линій, соединенныя въ одинъ условный знакъ, будутъ

знакомъ, выражающимъ общій ихъ квадратъ. Соблюдая всегда правило, чтобы названія вертикальныхъ линій занимали постоянно первое, а горизонтальныхъ второе мѣсто знака, будемъ имѣть легкій способъ выражать каждое поле шахматной доски условно. Такимъ образомъ 34 будетъ на 3-й вертикальной линіи четвертое снизу поле; 11 угольное поле ладьи бѣлаго ферзя; 88 противулежащій ему уголъ; 48 мѣсто ферзя противника. Должно помнить, что 34, 11, 88 и 48 не есть числа, но условные знаки, составленные изъ двухъ числовыхъ названій извѣстныхъ рядовъ. На фигурѣ 7 всѣ поля означены ихъ знаками.

Способъ и значенія полей служатъ для легкости и понятнаго выраженія ходовъ и положенія всѣхъ шашекъ. Для сего въ первомъ случаѣ знакъ шашки становится передъ знакомъ занимаемаго ею поля, а во второмъ знакъ занимаемаго поля становится между знакомъ шашки и мѣста, на которое она ходитъ, отдѣляя его отъ знака прежняго мѣста точкой. Такимъ образомъ Кр. 46 означаетъ, что король стоитъ на 6-мъ снизу полѣ 4-й вертикальной линіи; а Л. 81. 31 что ладья изъ 8-го поля первой горизонтальной линіи идетъ на 3-е поле той же линіи.

ГЛАВА IV.

ТЕХНИЧЕСКІЯ СЛОВА, ВЪ ШАХМАТНОЙ ИГРѢ УПОТРЕБЛЯЕМЫЯ.

ШАХЪ (Échec.)

Король находится подъ *шахомъ*, когда онъ можетъ быть взятъ какой-нибудь шашкой; напр. ежели Ч. Кр. стоитъ въ 18, а Б. Ф. на 14. При всякомъ ходѣ, дѣлающемъ королю шахъ, должно предупреждать его словами: «шахъ королю.» Шахъ бываетъ

a) *Относительный* (Échec à la decouverte). Онъ дѣлается одной шашкой черезъ ходъ другой, которою первая была закрыта; напр. если Ч. Кр. стоитъ въ 18, и вашъ слонъ, занимающій 54, закрытъ пѣшкою 45; то вы, подвигая пѣшку на 46, говорите «шахъ королю», который въ этомъ случаѣ есть шахъ отслоненный.

b. *Двойной* (Échec double), когда король получаетъ шахъ разомъ отъ двухъ шашекъ; напр. ежели въ положеніи

Бѣлыя: Ф. 13; С. 14.

Черныя: Кр. 18.

Вы сдѣлаете ходъ С. 14. 36, то противникъ будетъ подъ двойнымъ шахомъ.

c) *Безпрерывный* (Échec perpétuel), когда король, освободившись отъ одного шаха, сейчасъ же получаетъ другой, и такимъ образомъ продолжается нѣсколько ходовъ.

МАТЪ.

Когда король находится въ такомъ положеніи, что, получивши шахъ отъ какой-нибудь шашки, не можетъ никакимъ способомъ избавиться отъ того, чтобы не быть взятымъ ею или другою шашкою. Матъ противнику есть цѣль игры, которой оканчивается партія; такъ въ положеніи.

Бѣлыя: Кр. 46; Л. 87; К. 56.

Черныя: Кр. 58; Ф. 15; Л. 18; С. 86.

Вы, сходя Л. 87. 57, дѣлаете матъ противнику и выигрываете у него партію. При такомъ послѣднемъ ходѣ всегда говорится: «шахъ и матъ,» или просто: «матъ». Матъ бываетъ:

a) *Слѣпой*, когда одинъ изъ игроковъ сдѣлалъ другому матъ, и самъ того не видавши.

b) *Стѣсненный.* Онъ дается тогда, когда король такъ окруженъ другими шашками, что имѣетъ только одинъ выходъ, въ которомъ и получаетъ матъ. Въ такомъ положеніи всякой офицеръ, безъ помощи другихъ шашекъ, можетъ его сдѣлать; напр. въ положеніи

Бѣлыя: Кр. 11; Сл. 14.

Черныя: Кр. 18; С. 28; П. 17.

Вы дѣлаете стѣсненный матъ, сходивъ С. 14. 36.

c) *Запертый.* Его можетъ сдѣлать только конь, когда король совершенно окруженъ шашками и не имѣетъ ни одного хода. Напр. въ положеніи

Бѣлыя: Кр. 32; К. 46.

Черныя: Кр. 88; Л. 78; ПП. 77 и 87.

Бѣлый, двинувъ коня 46. 67, дѣлаетъ матъ запертый.

d) *Школьный* дается неумѣющему играть на четвертомъ отъ начала игры ходу, или вообще при началѣ игры.

Положеніе первоначальное.

ХОДЫ.

	Бѣлыя.	Черныя (*).
1.	П. 52. 54.	П. 77. 75.
2	П. 42. 43.	П. 67. 66.
3.	Ф. 41. 85. *	

e) *Незамѣченный* встрѣчается чаще невнимательнымъ или слабымъ игрокамъ, незамѣчающимъ предположеннаго противникомъ удара, отъ котораго бы могли себя обезпечить.

f) *Расчитанный* (Mat forcé), когда выигрывающій такъ расположилъ свои шашки, или уничтожилъ силы противника, что онъ и кромѣ открытаго плана никакимъ способомъ не можетъ избѣгнуть мата.

ПАТЪ.

Ежели король занимаетъ такое положеніе, что, не находясь подъ шахомъ, не имѣетъ ни одного мѣста для хода, въ которомъ бы не былъ взятымъ, и притомъ не можетъ сдѣлать хода другой какой-нибудь шашкой,

(*) Во всѣхъ примѣрахъ 1-я колонна ходовъ принадлежитъ бѣлымъ, а 2-я чернымъ шашкамъ; если въ заглавіи не будетъ означено противнаго.

тогда ему *патъ*. Въ такомъ случаѣ партія принимается за розыгрышъ. Напр. ежели черный долженъ ходить, а шашки находятся въ положеніи:

Бѣлая: Кр. 35; Ф. 36; П. 16.

Черныя: Кр. 28; П. 17.

РОЗЫГРЫШЪ,

или ремизъ (Remise), когда ни одна сторона не можетъ выиграть партію.

РОКИРОВАТЬ,

(отъ индѣйскаго слова Roch), значитъ дѣлать королемъ совокупный ходъ съ одною изъ своихъ ладей. Въ обоихъ случаяхъ ладья (правая или лѣвая) придвигается къ королю, а онъ, переходя черезъ нее, становится на сосѣднее съ нею поле. Такимъ образомъ при рокировкѣ направо передвигаются: Л. 81. 61 и Кр. 51. 71; при рокировкѣ же налѣво Л. 11. 41 и Кр. 51. 31. Рокировать можно въ партіи одинъ только разъ и то

1. Ежели ни король, ни ладья не сходили съ своего мѣста;

2. Ежели король, а равно и вновь занимаемыя имъ и ладьею мѣста не подъ шахомъ.

ГАМБИТЪ,

есть особенный способъ игры, въ которомъ жертвуютъ пѣшкою королевскою или ферзева слона для того, чтобы раскрыть дорогу для усиленной атаки. Гамбиты бываютъ различны, но всѣ они суть только подраздѣленія гамбитовъ короля и ферзя.

ПРОМѢНЯТЬ,

значитъ отдать свою шашку противнику, а въ замѣнъ ея взять у него другую; напр. *промѣнять* коня на слона, *помѣняться* ладьями и пр.

ЗАСЛОНИТЬ,

значитъ закрыть направленіе одной шашки другою, чрезъ что она, будучи открыта въ послѣдствіи, можетъ во всякое время произвесть неожиданную атаку на короля или другую шашку, тогда-какъ отслоненная шашка можетъ въ то же время найти другое безопасное мѣсто для той же атаки. Незамѣнившій заслоненной шашки можетъ получить матъ, или, по меньшей мѣрѣ, потерять важную шашку.

МИНОВАТЬ ШАШКУ,

значитъ сдвинуть пѣшку съ первоначальнаго ея мѣста на два шага, когда пѣшка противника занимаетъ на ближайшей вертикальной линіи такое мѣсто, что, послѣ сдѣланнаго вами хода, ваша становится съ нею рядомъ. Въ такомъ случаѣ противникъ можетъ убить вашу пѣшку, поставивъ свою на перейденное ею мѣсто. Напр. ежели Ч. П. на 54, а бѣлая *минуетъ* ее, дѣлая ходъ 42. 44, то противникъ можетъ ее взять, поставивъ свою въ 43.

ОППОЗИЦІЯ,

или оборонительное положеніе (Opposition). Тотъ изъ двухъ королей, приближающихся одинъ къ другому, занимаетъ оппозицію, который прежде становится въ прямой линіи съ противникомъ черезъ одно отъ него поле; черезъ что принуждаетъ его къ отступленію, или по-крайней-мѣрѣ, не позволяетъ ему итти впередъ. При концѣ игры, въ которой остались только однѣ пѣшки, отъ занятія оппозиціи зависитъ часто выигрышъ партіи. Искусный игрокъ всегда первый займетъ оппозицію, и чрезъ то выиграетъ партію,

или, по-крайней-мѣрѣ, сдѣлаетъ розыгрышъ. Слѣдующій примѣръ покажетъ намъ это:

ПОЛОЖЕНІЕ:

Бѣлыя: Кр. 45; П. 34.

Черныя: Кр. 38.

Черный имѣетъ первенство хода. Ежели онъ займетъ оппозицію, то будетъ розыгрышъ; если же позволитъ занять ее противнику, то проиграетъ партію. Въ 1 случаѣ.

	Черныя.	Бѣлыя.
1.	Кр. 38. 47.	Кр 45. 35.
2.	— 47. 37.	— 35. 25.
3.	— 37. 27 (1). . . .	П. 34. 35.
4.	— 27. 37.	— 35. 36.
5.	— 37. 38 (2) . . .	Кр. 25. 26.
6.	— 38. 28.	П. 36. 37.
7.	— 28. 38 (3).	

(1) Занимаетъ всегда оппозицію.

(2) Чтобы взять оппозицію, если бѣлый король пойдетъ въ 26.

(3) Здѣсь Б. Кр. долженъ отступить отъ пѣшки, потому-что, защищая ее, онъ сдѣлалъ бы патъ, что всегда принимается за розыгрышъ.

Во 2 случаѣ, т. е. черный, не занявъ оппозицію, проигрываетъ партію.

Черныя.	Бѣлыя.
1. Кр. 38. 37.	Кр. 45. 35 ([1])
2. — 37. 47.	— 35. 26.
3. — 47. 38.	— 26. 36.
4. — 38. 28.	— 36. 47.
5. — 28. 27.	П. 34. 35 ([2])

([1]) Бѣлый, занявъ оппозицію, принуждаетъ черваго отступить.

([2]) Отсюда пѣшка дойдетъ до послѣдней линіи, замѣнится въ ферзя, и черный, вмѣсто розыгрыша, неминуемо проиграетъ партію.

ЛИНІЯ ОТКРЫТАЯ

есть вертикальная линія, на которой нѣтъ ни одной пѣшки.

Пѣшки, смотря по ходу игры и по своему положенію, получаютъ названія:

а) *Сдвоенная*, — такъ называется пѣшка, которая, убивъ непріятельскую шашку, перешла на линію, занятую другою, сосѣднею своею пѣшкою.

b) *Отдѣленная* — есть пѣшка, не подкрѣпленная ругими пѣшками.

c) *Соединенная* — есть та, которая находится въ вязи съ другими пѣшками.

d) *Свободная* — на линіи которой не находится ни одной пѣшки противника.

ГЛАВА V.

ОТНОСИТЕЛЬНАЯ СИЛА ШАШЕКЪ.

Всякому, играющему въ шахматы, необходимо въ совершенствѣ знать силу и достоинство каждой шашки, чтобы во время игры не требовать отъ слабѣйшихъ того, что́ могутъ сдѣлать только шашки сильныя, и наоборотъ: въ дѣйствіяхъ, гдѣ достаточны слабыя шашки, не употреблять сильныхъ, которыя должно сохранять для дальнѣйшихъ и болѣе важныхъ дѣйствій, гдѣ онѣ могутъ оказать двойную услугу, замѣняя собою двѣ и болѣе слабѣйшія шашки, кото-

рыя, снова употребленныя въ приличномъ мѣстѣ, могутъ доставить успѣхъ вѣрный и несомнѣнный. Наприм. чтобы господствовать надъ косвенною линіею 15—18, или расположить на ней атаку, можно употребить или слона, стоящаго на 33, или ферзь, находящуюся въ 14; желая имѣть въ своей власти двѣ линіи: 3-ю горизонтальную и косвенную 11 — 88, нужно только поставить ферзь въ 33, для чего нужно не менѣе двухъ другихъ офицеровъ, т. е. ладьи въ 13 и слона въ 22.

Шашки, какъ выше сказано, раздѣляются на офицеровъ и пѣшки. Офицеры раздѣляются на высшихъ и низшихъ; они разнятся тѣмъ, что высшій офицеръ при королѣ можетъ, безъ помощи другихъ офицеровъ, дать матъ неимѣющему при себѣ ни одной шашки королю противника; для чего низшихъ офицеровъ необходимо два (исключая коней: двумя конями нельзя сдѣлать матъ). Къ первымъ принадлежатъ ферзь и ладья, а ко вторымъ конь и слонъ. Самыя худшія мѣста для офицеровъ тѣ, которыя занимаютъ они при началѣ игры, а лучшія въ серединѣ шахматной доски. Что касается до пѣшекъ, то ихъ достоинство повышается съ каждымъ шагомъ впередъ къ дальней линіи.

Слѣдующее описаніе ясно покажетъ относительную силу шашекъ, въ разсужденіи занимаемыхъ ими мѣстъ, отъ которыхъ она вполнѣ зависитъ.

1. ФЕРЗЬ.

Онъ, при помощи короля, можетъ дать наискорѣйшій (въ сравненіи съ прочими офицерами) матъ противнику. Стоя на одномъ изъ мѣстъ 1-го квадрата, ферзь господствуетъ надъ 21 полемъ, со втораго надъ 23-мя, съ 3-го надъ 25-ю, а съ средняго надъ 27-ю полями. Кромѣ того, съ каждаго мѣста онъ дѣйствуетъ въ 8-ми направленіяхъ, исключая 1 квадрата, откуда имѣетъ 5, а изъ угловъ только три направленія. Ферзь, находясь не на краю доски, имѣетъ 12 полей, съ которыхъ можетъ атаковать каждое поле (фиг 8), тогда какъ ладья, слонъ и конь не могутъ имѣть болѣе двухъ такихъ полей. Ферзь, имѣя въ шаху какое-нибудь поле, можетъ производить движеніе, не выпуская его изъ-подъ шаха. Вообще сила ферзя равняется силѣ двухъ ладей и одной пѣшки, или одной ладьи, одного низшаго офицера и двухъ пѣшекъ, или трехъ низшихъ офицеровъ и одной, а иногда двухъ пѣшекъ, въ концѣ же партіи сила двухъ ладей превышаетъ силу ферзя. Онъ не-

болѣе какъ въ четыре хода можетъ взять на пустой шахматной доскѣ непріятельскаго коня, какъ бы онъ ни старался освободиться; въ концѣ партіи отдѣленнаго на два хода отъ своихъ пѣшекъ, ферзь, просѣкши ему дорогу, можетъ убить въ два, или, самое большое въ три хода; стоящаго же на одномъ изъ 48 полей 1-го и 2-го квадрата, беретъ съ одного хода.

2. Ладья.

Она есть вторая по силѣ шашка послѣ ферзя, и такъ же какъ ферзь, при помощи короля безъ другихъ шашекъ даетъ матъ одинокому королю противника. Ладья въ извѣстномъ положеніи съ пѣшкою

(Бѣлыя: Кр. 51; Л. 53; П. 42.

Черныя: Кр. 44; Ф. 32).

можетъ сдѣлать розыгрышъ противъ ферзя. Можетъ также держать короля въ безпрерывномъ шахѣ, что также признается за розыгрышъ. Сила ея почти равна силѣ одного низшаго офицера и двухъ пѣшекъ, а при концѣ партіи выше двухъ коней, которыми нельзя сдѣлать мата. Ея непосредственная атака дѣйствуетъ съ мѣстъ 1-го квадрата въ 3-хъ, изъ угла въ двухъ, а съ прочихъ мѣстъ въ 4 направленіяхъ, имѣя

во власти 14 полей съ каждаго мѣста. Двѣ ладьи могутъ взаимно оборонять другъ друга, чего нельзя сдѣлать съ двумя слонами. Ладья можетъ запереть непріятельскаго коня, стоящаго въ какомъ-нибудь углу 1-го квадрата, занявши соотвѣтствующій ему уголъ 3 квадрата.

3. Слонъ.

Такъ-какъ слоны ходятъ по полямъ одинаковаго цвѣта, т. е. одинъ по бѣлымъ, а другой по чернымъ, то одного изъ нихъ недостаточно для сдѣланія противнику мата; его могутъ сдѣлать или два слона или одинъ слонъ съ конемъ, разумѣется, при помощи своего короля. Слонъ дѣлаетъ розыгрышъ противъ одной ладьи, а также противъ пѣшки, которую никогда не допуститъ до послѣдней линіи; но свою пѣшку всегда проведетъ въ ферзя, кромѣ пѣшки ладьи, ежели она, вступая въ послѣднюю линію, становится на поле противнаго цвѣта съ полемъ слона. Сила слона равняется силѣ трехъ пѣшекъ. Съ 1-го квадрата онъ господствуетъ надъ 7-ю, со 2-го надъ 9-ю, съ 3-го надъ 11-ю, а съ средняго надъ 13 полями. Непосредственная его атака можетъ производиться съ полей 1-го квадрата въ двухъ, изъ угла въ одномъ, а съ прочихъ полей въ четырехъ направле-

ніяхъ. Для шаха каждому полю имѣетъ только два, а въ нѣкоторыхъ положеніяхъ одно мѣсто. Два слона, поставленные рядомъ въ прямой линіи, образуютъ двѣ другія линіи, неприступныя для короля противника, который не можетъ подойти къ нимъ ближе какъ черезъ одно поле (фиг. 9, а): посредствомъ этихъ линій слоны, при помощи своего короля, дѣлаютъ, какъ увидимъ послѣ, матъ. Слонъ можетъ запереть непріятельскаго коня, стоящаго на какомъ-нибудь полѣ 1 квадрата, ставши въ прямой линіи съ нимъ, черезъ два поля къ серединѣ; но ежели конь занимаетъ уголъ, то слонъ долженъ стать черезъ два отъ него поля въ томъ же квадратѣ (фиг. 9, b и с).

4. Конь.

Какъ кони не дѣйствуютъ по цѣлымъ линіямъ полей, какъ другіе офицеры, но всегда только на 3-ье отъ себя поле, то они не могутъ дать мата, кромѣ одного положенія, которое почти никогда не случается. Съ конемъ, какъ мы видѣли, при помощи слона (и, разумѣется, короля) можно выиграть партію. Изъ всѣхъ офицеровъ одинъ только конь можетъ сдѣлать запертый матъ противнику. Противъ ладьи дѣлаетъ розы-

грышъ; въ концѣ партіи каждую пѣшку можетъ провести на послѣднюю линію; два коня могутъ обороняться взаимно; шахъ конемъ не можетъ быть заслоненъ, но самъ онъ въ нѣсколькихъ направленіяхъ можетъ закрыть отъ шаха; дѣйствуетъ одинаково по полямъ и бѣлаго и чернаго цвѣта.

5. ПѢШКА.

Хотя пѣшки, въ отношеніи своего хода и ограниченнаго дѣйствія, кажутся наислабѣйшими шашками, но отъ умѣнія располагать, ими почти всегда зависитъ выигрышъ партіи. Ихъ сила всегда равна, но достоинство ихъ розно: оно зависитъ отъ вліянія, которое онѣ имѣютъ на игру черезъ свое посредство. Уже и то одно много значитъ, что, подъ прикрытіемъ пѣшекъ, офицеры приближаются къ серединѣ, и чрезъ то, какъ мы видѣли, получаютъ бо́льшую силу. По этой причинѣ средн:я, т. е. королевская и ферзева пѣшка болѣе другихъ важны: достоинство ихъ по-крайней-мѣрѣ 20 процентами выше пѣшекъ ладьи, которыя уже и тѣмъ слабѣе прочихъ, что берутъ въ одну только сторону. Одно изъ главнѣйшихъ достоинствъ пѣшекъ состоитъ въ томъ, что каждая изъ нихъ, дой-

дя до послѣдней линіи, замѣняется ферземъ или какимъ угодно офицеромъ. Это въ шахматной игрѣ значитъ *провести пѣшку въ ферзи*.

Примѣчаніе. Какъ король не можетъ быть взятъ, не будучи о томъ предостереженъ, и притомъ не можетъ вести непосредственной атаки на короля противника, то достоинство его, относительно прочихъ шашекъ, опредѣлить не возможно.

6. СРАВНЕНІЕ СЛОНА СЪ КОНЕМЪ.

Слонъ и конь въ достоинствѣ равны между собою; разница ихъ зависитъ болѣе отъ положенія и умѣнія употребить каждаго изъ нихъ въ своемъ мѣстѣ. Сила ихъ равна силѣ трехъ пѣшекъ. Относительное достоинство ихъ опредѣлить трудно, потому-что каждый изъ нихъ имѣетъ только ему свойственныя надъ другимъ преимущества, которыя и исчисляются здѣсь подробно:

1. *Преимущество коня*.

а) Конь можетъ перебѣгать бѣлыя и черныя поля попеременно, что̀ особенно важно при преслѣдованіи пѣшекъ.

b) Кони обороняются взаимно.

c) Только конь можетъ сдѣлать запертой матъ противнику.

d) Пѣшки не задерживаютъ коня въ его ходахъ, потому-что онъ черезъ нихъ перескочить можетъ.

e) Конь можетъ заслонить отъ шаха въ 7-ми направленіяхъ, а слонъ только въ 2-хъ.

f) Шахъ отъ коня не заслонимъ.

g) Конь имѣетъ ходъ только себѣ свойственный.

h) Потеря одного коня можетъ замѣниться другимъ. При потерѣ же слона, другой, ходя по полямъ одинаковаго цвѣта, не можетъ замѣнить его.

i) Конь можетъ привести пѣшку ладьи въ ферзя; но слонъ можетъ сдѣлать это только тогда, когда пѣшка, входя на послѣднюю линію, занимаетъ поле одного цвѣта съ его полемъ.

2. *Преимущества слона.*

a) Слоны издали угрожаютъ противнику.

b) Слонъ съ пѣшкою обороняются взаимно.

c) Два слона дѣлаютъ одинокому королю матъ, а два коня его сдѣлать не могутъ.

d) Слонъ и ладья противъ ладьи дѣлаютъ матъ; конь и ладья противъ ладьи — нѣтъ.

e) Непріятельскій король слона поймать не можетъ.

f) Слонъ, заслоняя отъ шаха, въ то же время атакуетъ нападающую шашку.

g) Слонъ можетъ запереть коня и держать его въ своей власти, пока не убьетъ его другая шашка.

ЧАСТЬ ВТОРАЯ.

ОБЩІЯ ПРАВИЛА. НАЧАЛА И СЕРЕДИНЫ ИГОРЪ.

Отдѣленіе I.

УПОТРЕБЛЕНІЕ ШАШЕКЪ ВЪ ИГРѢ.

Прежде нежели приступимъ къ описанію началъ и продолженія игоръ, изложимъ частныя правила для употребленія каждой шашки въ связи не со всѣми прочими шашками вообще, но только съ нѣкоторыми въ частности. Познаніе этихъ правилъ необходимо при разыгрываніи цѣлыхъ партій.

ГЛАВА I.

УПОТРЕБЛЕНІЕ КОРОЛЯ.

1. Никогда не должно допускать, чтобы король и ферзь подвергались двойному, замаскированному, а

а также *общему* шаху. Въ послѣднемъ отношеніи на коней противника должно обращать особое вниманіе, (шашка дѣлаетъ *общій* шахъ, когда, будучи сама обезпечена отъ шаха, атакуетъ разомъ двѣ шашки, напр.

Бѣлыя: Кр. 32; Ф. 74.

Черныя: К. 59+),

особливо при концѣ партіи, когда выигрышъ зависитъ отъ проведенія пѣшки въ ферзя. Для обезпеченія отъ шаха коня, король долженъ стараться занимать 3-ье отъ него въ косвенной линіи поле (Ц. К. 35; Б. Кр. 57) или по-крайней-мѣрѣ стать на поле противнаго цвѣта съ тѣмъ, которое онъ занимаетъ; при первомъ положеніи конь только на 4-мъ, а при послѣднемъ на 2 ходу можетъ подвергнуть короля шаху. Эту осторожность должно имѣть во всякое время.

2. Не совсѣмъ безопасно — когда непріятельскій ферзь въ игрѣ — открывать своего короля чрезъ отдаленіе пѣшекъ, а еще опаснѣе вводить его въ игру для поддержки другихъ шашекъ. Это правило имѣетъ однако исключенія: при нѣкоторыхъ гамбитахъ король обыкновенно открывается, и даже иногда выдвигается впередъ.

3. Ежели у васъ на сторонѣ короля находятся 4 соединенныя пѣшки противъ двухъ противника, то очень полезно помѣняться ферзями и слонами, а потомъ ввести самого короля въ игру къ вашимъ пѣшкамъ.

4. Должно какъ можно скорѣе обезпечить приготовленную рокировку, чтобы противникъ ее не уничтожилъ, но не торопиться рокировать, а выждать ту минуту, когда выполненіе ее доставитъ вамъ выгоду, т. е. или введетъ въ игру ладью, которая будетъ нужна въ дѣлѣ, или перемѣстя короля на новое мѣсто, разомъ уничтожитъ всѣ планы противника для приготовленной имъ атаки.

5. Ежели король уже рокировалъ, или рокировать не хочетъ или не можетъ, то, при сдѣланномъ шахѣ, ему въ бóльшей части случаевъ, лучше сойти съ мѣста, нежели закрыться офицеромъ.

6. Если же въ такомъ случаѣ вы за лучшее почтете закрыться, то должно употребить одинаковаго съ атакующимъ офицера; чрезъ это получается та выгода, что вы можете атакующую шашку взять, если то будетъ нужно; розныя же шашки (напр. конь или ладья

противъ слона) должны бываютъ иногда стоять въ бездѣйствіи.

7. Ежели конь противника находится въ углу доски, а король можетъ занять соотвѣтственный уголъ 2-го квадрата, то должно, не теряя времени, поставить его на это мѣсто: тогда гибель коня будетъ неизбѣжна.

8. Въ концѣ игры, когда уже взяты офицеры, король есть самая главная шашка, и долженъ дѣйствовать сколько можно сильнѣе.

ГЛАВА II.

УПОТРЕБЛЕНІЕ ФЕРЗЯ.

1. При началѣ игры, мѣсто на линіи пѣшекъ есть лучшее мѣсто для ферзя; однако онъ не долженъ закрывать дорогу другимъ офицерамъ.

2. Должно остерегаться брать ферземъ отдаленную отъ вашей игры пѣшку или другую шашку, особенно когда противникъ дѣйствуетъ наступательно; чрезъ это часто случается, что она не можетъ подать

помощи вашимъ шашкамъ, и будучи вдалекѣ, находиться въ бездѣйствіи.

3. Его должно всегда противупоставлять атакѣ непріятельскаго ферзя, кромѣ случая, когда вы хотите избѣгнуть мѣны ферзями, которой добивается противникъ.

4. Ферзь, по разнообразію своихъ ходовъ, есть наилучшая шашка для двойныхъ шаховъ, а потому пропускать такихъ случаевъ не должно; причемъ нужно имѣть большую осторожность, чтобы непріятель не пересѣкъ обратный путь ферзя къ своимъ шашкамъ.

5. Должно остерегаться впускать одного ферзя далеко въ игру противника; потому-что онъ, безъ содѣйствія другихъ офицеровъ, сдѣлать матъ не можетъ, а искусный противникъ въ такомъ случаѣ можетъ легко его убить.

6. Ферзь, преслѣдуя непріятельскаго коня, всегда уничтожитъ его, соблюдая слѣдующія правила:

а) Ежели конь находится въ углу перваго квадрата, то ферзь беретъ его съ одного хода, ставъ на вторыхъ или четвертыхъ поляхъ 1-го или на первыхъ 2 и 3 квадратовъ (фиг. 10, *а*). Изъ сего правила исклю-

чается тотъ случай, когда ферзь занимаетъ третія поля 1-го или 2-го квадрата въ противуположномъ углу; тогда надобно сдѣлать ей два хода (фиг. 10; b).

b) Ежели конь стоитъ на одномъ изъ боковыхъ полей 1 кадрата, то ферзь долженъ занять 2-е или 4-е поле въ прямой отъ него линіи къ срединѣ (фиг. 10; c).

c) Положеніе коня на углу 2-го квадрата влечетъ неизбѣжную его гибель, если ферзю удастся занять уголъ 4-го или стать рядомъ съ нимъ, съ какой-нибудь стороны, во 2-мъ же квадратѣ (фиг. 10; d).

d) На прочихъ мѣстахъ 2-го квадрата ферзь всегда убьетъ коня, занявши сосѣднее съ нимъ поле къ срединѣ (фиг 10; e).

ГЛАВА III.

УПОТРЕБЛЕНІЕ СЛОНОВЪ.

1. Слоны, за выдвинутыми впередъ пѣшками, приносятъ большія выгоды для игрока въ наступательномъ положеніи.

2. Послѣ непріятельской рокировки слоновъ должно расположить на сторонѣ, противной той, куда онъ рокировалъ; отсюда они могутъ имѣть сильное дѣйствіе на короля противника.

3. Королевскій слонъ называется *наступательнымъ слономъ*, потому-что онъ занимаетъ поля одинаковаго цвѣта съ полями непріятельскаго короля предъ рокировкой и послѣ рокировки; почему можетъ и долженъ первый открывать атаку. Должно стараться его сохранять и не мѣнять на слона противника, развѣ отъ мѣны получается особая выгода.

4. Противъ непріятельскаго королевскаго слона противупоставляется всегда слонъ ферзя; ими, въ случаѣ атаки противника, полезно всегда промѣняться.

5 Слона и одну или двѣ свободныя пѣшки, поддерживающія себя взаимно, можно разъединить только пожертвованіемъ офицера. Такое положеніе въ концѣ партіи чрезвычайно важно, когда хотятъ сохранить пѣшекъ и провести ихъ въ ферзи.

6. Слонъ, какъ сказано выше, можетъ запереть непріятельскаго коня, стоящаго на каждомъ полѣ 1-го квадрата, занявъ 4-е отъ него поле въ прямой линіи

къ серединѣ (фиг. 9 е, *c*); если же конь стоитъ въ углу того же квадрата, то слонъ долженъ занять 4-е отъ него поле на одной изъ двухъ боковыхъ линій (фиг. 9, b). —

7. Въ концѣ партіи, имѣя преимущество въ пѣшкахъ, должно беречь слона одного цвѣта съ слономъ противника, и промѣняться ими при первомъ случаѣ: это предохранитъ васъ отъ мѣны на пѣшку, проводимую въ ферзи. Въ противномъ случаѣ должно сберечь слона, рознаго съ слономъ противника, чрезъ что́ можно сдѣлать розыгрышъ.

ГЛАВА IV.

УПОТРЕБЛЕНІЕ КОНЕЙ.

1. Конь, если можно, долженъ выходить съ своего мѣста тогда, когда двинется впередъ пѣшка слона; впрочемъ есть случаи, въ которыхъ это правило не годится.

2. Кони весьма способны для двойныхъ и общихъ шаховъ; а потому не должно пропускать случая воспользоваться ихъ силой.

3. При фальшивыхъ атакахъ кони наилучшія шашки.

4. При настоящихъ атакахъ они не менѣе приносятъ пользы, безпокоя противника во все время, пока другія шашки не войдутъ въ атаку.

5. Если коня, находящагося на чужой половинѣ и подкрѣпленнаго пѣшкой, не можетъ атаковать непріятельская пѣшка, то онъ не рѣдко доставляетъ выигрышъ.

6. Ежели пѣшки обѣихъ сторонъ расположены такъ, что преграждаютъ другъ другу дорогу, то кони способнѣе ладей и слоновъ для ихъ разстройства; потому-что, перескочивъ, сейчасъ же могутъ напасть на нихъ сзади.

7. Вообще кони бо́льшія оказываютъ услуги при атакѣ нежели при оборонѣ; потому-что они могутъ быть оттѣснены каждой пѣшки и, по отступленіи своемъ, измѣнивъ направленіе, не могутъ угрожать тѣмъ шашкамъ, на которыя нападали съ прежняго своего мѣста.



ГЛАВА V.

УПОТРЕБЛЕНІЕ ЛАДЕЙ.

1. Должно стараться, чтобы ладьи занимали мѣста, съ которыхъ есть свободный выходъ; поэтому всего лучше ставить ихъ на линіяхъ открытыхъ. Но ежели есть впереди нѣсколько соединенныхъ пѣшекъ, то ладьи лучше держать за ними.

2. Надобно стараться прежде противника начать дѣлать шахи ладьями.

3. Ежели находящаяся въ дѣлѣ ладья будетъ атакована ладьею противника, то въ бо́льшей части случаевъ лучше подкрѣпить ее другою ладьею, нежели брать непріятельскую; иначе противникъ овладѣлъ бы открытой линіей, которую всегда должно стараться имѣть въ своей власти.

4. Хотя ладья лучше слоновъ и коней, но бываютъ случаи, въ которыхъ полезно промѣнять ее на коня противника.

ГЛАВА VI.

УПОТРЕБЛЕНІЕ ПѢШЕКЪ.

1. Хотя пѣшки кажутся слабыми шашками, однако отъ хорошаго распоряженія ими всегда зависитъ выигрышъ партіи.

2. Большую выгоду приноситъ всегда сохраненіе пѣшекъ середнихъ (на линіяхъ короля и ферзя стоящихъ), которая увеличивается еще болѣе, если съ ними соединены пѣшки слоновъ, или, по-крайней мѣрѣ, пѣшка королевскаго слона.

3. Взять непріятельскую пѣшку на линіи короля всегда чрезвычайно выгодно.

4. Въ рѣдкихъ только случаяхъ должно брать подкрѣпленную пѣшку противника, атакующую вашу пѣшку; гораздо лучше подкрѣпить ее и предоставить мѣняться противнику: чрезъ это вы сохраняете господство надъ вертикальною линіею; въ случаѣ же невозможности подкрѣпить, лучше подвинуть ее впередъ.

5. Двѣ середнія пѣшки не должны, безъ особенныхъ причинъ, входить въ другую половину шахматной доски, но дожидаться, пока не атакуетъ ихъ про-

тивникъ: тогда атакованная пѣшка дѣлаетъ шагъ впередъ и входитъ въ его половину.

6. Сдвоенныя пѣшки тогда только вредны, когда не поддержаны другими. Всегда почти лучше сдваивать ихъ къ серединѣ, нежели въ стороны.

7. Отдѣленная пѣшка, не находящаяся на открытой линіи, почти всегда гибнетъ; но если она успѣла миновать непріятельскія пѣшки, то должна быть защищена; она не безопасна для противника.

8. Часто бываетъ нужно жертвовать своей пѣшкой, для того, чтобы ея мѣсто занять офицеромъ, который долженъ поддерживать какую-нибудь важную шашку.

9. Ежели при концѣ игры останется слонъ и двѣ пѣшки ладей, а одну изъ нихъ защитить невозможно, то надобно сохранить ту, которая, входя на послѣднюю линію, займетъ уголъ одного цвѣта съ полемъ слона; въ противномъ случаѣ будетъ розыгрышъ.

Отдѣленіе II.

НАЧАЛА ИГОРЪ.

Ни что̀ такъ не выгодно для игры, какъ хорошее ея начало. Кто послѣ нѣсколькихъ первыхъ ходовъ успѣлъ выгодно расположить свои шашки, тотъ смѣло можетъ надѣяться на выигрышъ, который всегда почти зависитъ отъ первой ошибки и отъ времени, потеряннаго тою или другою стороною. Первенство хода не составляетъ важнаго преимущества: тотъ, кто и не начиналъ игры, можетъ выиграть ходъ, воспользовавшись безполезнымъ ходомъ противника. При началѣ болѣе всего должно стараться выиграть время, а слѣдовательно имѣть самую сильную осторожность противъ пустыхъ, ни къ чему неслужащихъ выходовъ.

ГЛАВА I.

ПРАВИЛА ДЛЯ ПЕРВОНАЧАЛЬНАГО РАЗВИТІЯ И ПЛАНА ИГРЫ.

1. При началѣ партіи шахматовъ нельзя предположить себѣ никакого плана, пока игра не будетъ

развита; до-тѣхъ-поръ должно стараться такъ расположить свои шашки, чтобы каждая изъ нихъ могла быть употреблена по произволу. Такого расположенія можно достигнуть:

a) Занимая соединенными пѣшками середнія поля доски такъ, чтобы противникъ не могъ разъединить ихъ безъ потери. Середнія пѣшки какъ при атакѣ, такъ и при оборонѣ чрезвычайно важны, потому-что ослабляютъ дѣйствіе непріятельскихъ шашекъ. Если нельзя безъ потери атковать этихъ пѣшекъ, должно стараться удержать на сторонѣ короля четыре противъ двухъ противника; въ такомъ случаѣ вся сила игры зависитъ отъ этихъ 4-хъ пѣшекъ. Ежели и того достичь невозможно, то по-крайней мѣрѣ удержать на той же сторонѣ двѣ противъ трехъ пѣшекъ противника. Четыре противъ трехъ и три противъ двухъ не доставляютъ выгодъ, потому-что послѣ рокировки третья пѣшка заслонитъ дорогу ладьѣ, когда въ то же время ладья противника будетъ на открытой линіи.

b) Выдвигая какъ можно скорѣе впередъ коней и слоновъ, но такъ, чтобы они не закрывали другъ другу дороги.

c) Поставить ферзь на такомъ мѣстѣ, съ котораго бы онъ свободно могъ приступить къ атакѣ, не подвергаясь нападенію низшихъ шашекъ.

d) Обезпечить себѣ свободную рокировку какъ направо, такъ и налѣво.

2. Когда такимъ образомъ игра будетъ развита, надлежитъ составить планъ атаки; для чего нужно разсмотрѣть положеніе противника: не находится ли въ его игрѣ такого слабаго мѣста, или сдѣланной ошибки, изъ которой можно извлечь для себя выгоду. Ежели въ его игрѣ ничего такого не найдется, то должно повести на сильнѣйшую его сторону ложную атаку, для чего кони способнѣе всѣхъ шашекъ; противникъ, спѣша на защиту атакованнаго мѣста, ослабляетъ избранный нами настоящій пунктъ атаки и тѣмъ способствуетъ выполненію предположеннаго плана.

4. Уничтоженіе правъ противника на рокировку вообще весьма полезно; и потому никогда не должно пренебрегать имъ, кромѣ случая, когда оно влечетъ за собою потерю, превышающую доставляемыя имъ выгоды.

4. Имѣя обезпеченную рокировку, не должно съ нею торопиться; этимъ можно разстроить планъ

противника: когда онъ сосредоточитъ свои силы на вашего короля, вы однимъ ходомъ въ противную сторону уничтожаете его атаку, и въ то же время быстро развиваете свою.

5) Потомъ нужно стараться промѣнять менѣе нужныя для предположеннаго плана пѣшки на пѣшки противника, которыя мѣшаютъ выполненію вашей атаки, жертвуя для сего иногда и офицеровъ.

6) Если и противникъ составилъ свой планъ и старается его исполнить, нужно стараться постичь его умыслъ и быстрымъ развитіемъ своей атаки принудить непріятеля къ оборонѣ, и тѣмъ разстроить наступательный планъ его. Въ такомъ случаѣ

a) Должно остерегаться пустыхъ и безполезныхъ ходовъ, какъ-то: не выдвигать офицера, котораго подвинутая пѣшка можетъ принудить къ обратному отступленію.

b) Не атаковать подкрѣпленной шашки, или той, которую противникъ выжидаетъ случая самъ отдвинуть на другое мѣсто.

c) Не дѣлать безъ нужды шаховъ.

d) Не мѣняться пѣшками, ежели ими стѣсненъ противникъ.

e) Не бить тотчасъ его шашекъ, которыя онъ и послѣ оборонить не можетъ.

7. Часто искусный игрокъ проигрываетъ слабому чрезъ свою недосмотрительность. Ее легко избѣгнуть, соблюдая слѣдующія правила при каждомъ ходѣ:

a) Пересмотрите всѣ свои шашки, не угрожаетъ ли какой-нибудь изъ нихъ опасность.

b) Не можете ли взять чего у противника.

c) Старайтесь предупредить, съ какимъ намѣреніемъ сдѣлалъ противникъ послѣдній ходъ свой.

d) И потомъ приступайте къ дальнѣйшему выполненію своего плана.

ГЛАВА II.

ПРИМѢРЫ НАЧАЛЬНЫХЪ ХОДОВЪ.

ПРИМѢРЪ 1.

1. П. 52. 54 . . . . . П. 57. 55 (1)
2. С. 61. 34 . . . . . С. 68. 35 (2)

3.	П.	42. 43	П.	47. 46	(3)
4.	Ф.	41. 52	Ф.	48. 57	
5.	С.	31. 53	С.	35 ⊙ 53	(4)
6.	Ф.	52 ⊙ 53 (5) . . .	»	38. 56	
7.	К.	21. 42 (6) . . .	П.	37. 36	(7)
8.	С.	34 ⊙ 56 (8) . . .	Ф.	57 ⊙ 56	
9.	П.	62. 64 (9) . . .	»	56. 74	(10)
10.	»	64 ⊙ 55 (11). . .	П.	46 ⊙ 55	(12)
11.	К.	71. 63 (13). . .	»	67. 66	(14)
12.	Кр	51 × 31	К.	78. 57.	

1. Наилучшій первый ходъ есть всегда ходъ королевскою пѣшкою на два шага впередъ; потому-что она раскрываетъ ходъ двумъ офицерамъ, т. е. слону и ферзю; такой выгоды никакая пѣшка доставить не можетъ.

2. Эти ходы слонами наилучшіе, потому-что, не заслоняя ни одной шашкѣ дороги, угрожаютъ полю, на которомъ становится непріятельскій король при рокировкѣ.

Еслибы противникъ, вмѣсто С. 68. 35 пошелъ П. 37. 36, чтобы послѣ двинуть П. 47. 45. атаковать слона, и чрезъ то соединить на серединѣ свои двѣ пѣшки, тогда ходъ бѣлаго П. 42. 41, былъ бы наи-

лучшимъ, потому-что вы атакуете пѣшку 55, а если онъ возьметъ ею вашу пѣшку, то откроетъ своего короля. Слѣдовательно тогда онъ никакъ не могъ бы соединить свои пѣшки въ серединѣ.

3. Этими ходами открывается дорога слонамъ ферзей.

4. Ч. бьетъ слона, чтобы не дѣлать безполезнаго хода, а болѣе потому, что бѣлый всегда бы промѣнялся слономъ при помощи въ 22 и 32 стоящихъ пѣшекъ, которыя чрезъ то вошли бы въ игру.

5. Если бы Б. былъ пѣшкой, то открылъ бы своего короля и сдвоилъ бы свои пѣшки; хотя сдваиваніе пѣшекъ въ середину и не вредно, но за то и не приноситъ большихъ выгодъ.

6. Черный не могъ на 5-мъ ходу оборонить такимъ образомъ слона своего конемъ, потому-что заперъ бы своего слона, 38.

7. Причина этого хода объяснена во 2-мъ примѣчаніи. Но ежели бы онъ своимъ слономъ убилъ слона 34, то взялъ бы его конь съ 42, и вы имѣли бы тогда напереди однимъ офицеромъ больше.

8. Бѣлый бьетъ, чтобы не сдѣлать безполезнаго хода, потому-что черный имѣетъ въ виду двинуть

П. 46. 45. Бѣлый слонъ, въ этотъ или слѣдующій ходъ, долженъ бы отступить назадъ, и чрезъ то, сдѣлавъ безполезный ходъ, потерялъ бы время. Это былъ единственный способъ предупредить ходъ пѣшки на 45.

9. Этимъ ходомъ предупреждается предположенное нападеніе на 54. Ежели бы Ч. взялъ эту пѣшку, то промѣнялъ бы свою середнюю на несереднюю противника, которая достоинствомъ гораздо ниже, и открылъ бы своего короля. Такъ-какъ соединенныя въ серединѣ пѣшки весьма важны, то должно всегда стараться предупреждать всякую на нихъ атаку. При всякомъ другомъ ходѣ бѣлаго, черный достигъ бы своей цѣли, двинувъ свою пѣшку на 45.

10. Ферзь нападаетъ на 64 и 72, чтобы уловить время для вывода въ дѣло своихъ шашекъ.

11. Этимъ ходомъ берется середняя пѣшка и отвращается безполезный ходъ, который бы непремѣнно слѣдовало сдѣлать, потому-что черная пѣшка, убивъ пѣшку 64, атаковала бы ферзь.

12. Если бы вмѣсто этого хода, черный пошелъ ферзью на 72 и взялъ пѣшку, то вы двинули бы свою ферзь въ 63; черный ферзь на 63 ⊙, чтобы не сдѣ-

лать пустаго хода; Б. конь 71 ⊙ 63. Вы чрезъ то имѣли бы въ дѣлѣ двухъ офицеровъ, а черный ни одного; — черная П. 46. 45 (или била бы на 55, и тогда пропала бы отъ коня); тогда бѣлый

П. 54 ⊙ 45 . . . . . П. 36 ⊙ 45
» 32. 34 . . . . П. 45 ⊙ 34
К. 42 ⊙ 34 . . . . . . Бѣлый сохранилъ бы середнія пѣшки и развилъ бы игру въъ свою пользу.

13. Чтобы ввести коня въ игру, очистить мѣсто для рокировки и атаковать пѣшку 55.

14. Для обороны пѣшки 55; ежели бы черный пошелъ Ф. 72 ⊙, то

Л. 81. 71 . . . . . Ф. 72. 83
Л. 71 ⊙ 77; послѣ чего сдѣлалъ бы рокировку, чтобы передвинуть ладью въ 71, и тѣмъ сдвоить ладьи на открытой линіи.

ПРИМѢРЪ 2.

(Два первые хода тѣ же).

3. П. 32. 33 . . . . . . П. 37. 36
4. » 42. 44 . . . . . . » 47. 45
5. » 54 ⊙ 45 . . . . . . » 55 ⊙ 44

6. » 45⊙36 . . . . . Ф. 48. 57 +
7. К. 71. 52 . . . . . . К. 28⊙36
8. Кр. 51×71 . . . . . . С. 31. 74
9. П. 22. 24 . . . . . . С. 35. 26
10. » 82. 83 . . . . . . » 74⊙52
11. С. 34⊙52 . . . . . Кр. 58×38
12. » 31. 64 . . . . . . П. 67. 65
13. » 52. 43 . . . . . . » 77. 76
14. П. 24. 25 . . . . . К. 36. 15 или 28.

15 » 33. 34 — здѣсь бѣлый устроилъ пѣшки лѣваго фланга, что было главною его цѣлію съ 8-го хода, и заперъ коня, ежели онъ занялъ 15; кромѣ того, имѣетъ открытый путь для атаки, тогда-какъ черный большею частію долженъ ограничиваться дѣйствіями обороны.

ПРИМѢРЪ 3.

1. П. 52. 54 . . . . . П. 57. 55
2. С. 61. 34 . . . . . К. 78. 66
3. П. 42. 43 . . . . С. 68. 35
4. К. 71. 63 (1). . . . П. 47. 46
5. П. 32. 33 . . . . Кр. 58×78 (2)
6. » 12. 14 . . . . . П. 17. 15 (3)

7.	Кр.	51 ✕ 71	С.	38. 56	(4)
8.	С.	34 ⊙ 56	П.	67 ⊙ 56	
9.	Ф.	41. 23 (5)	Ф.	48. 38	
10.	П.	43. 44	П.	55 ⊙ 44	
11.	»	33 ⊙ 44	С.	35. 26	(6)
12.	К.	21. 33	К.	28. 36	
13.	С.	31. 53	»	66. 74	
14.	П.	82. 83	»	74 ⊙ 53	
15.	»	62 ⊙ 53	П.	87. 86	(7)
16.	»	72. 74	»	77. 75	
17.	Л.	61. 62	Ф.	38. 47	
18.	»	11. 51	Кр.	78. 77	(8)

1. Хотя вообще надобно избѣгать выводить офицеровъ передъ пѣшекъ, но это движеніе въ настоящемъ положеніи необходимо, для сохраненія первенства хода; вы могли бы однако теперь же играть П. 62. 64. Такая игра хотя опасна, но очень выгодна противъ игрока, надъ которымъ вы имѣете преимущество.

2. Если, вмѣсто рокировки, онъ пошелъ бы С. 38. 74, то вы должны играть Ф. 41. 23, и выиграли бы игру; но если онъ двинетъ С. 38. 56, то надо взять его слона вашимъ слономъ, и потомъ также ходить Ф. 41. 23.

3. Если бы онъ не подвинулъ этой пѣшки, то вы взяли бы его слона.

4. Если бы онъ пошелъ С. 38, 74, то надлежало бы играть П. 43. 14, и если бы онъ взялъ вашего коня слономъ, то вы его взяли бы пѣшкою коня, чтобы открыть ваши ладьи и устроить нападенiе на пѣшки, прикрывающiя его короля.

5. Вашъ ферзь нападаетъ на двѣ пѣшки, и противникъ не иначе можетъ ихъ обѣихъ поддержать, какъ поставя своего ферзя въ 38. Этотъ ударъ часто встрѣчается въ началѣ игры, но не всегда бываетъ можно подкрѣпить разомъ обѣ пѣшки.

6. Если бы онъ пошелъ С. 35. 24, то вамъ надлежало бы поддержать ферземъ пѣшку вашего короля.

7. Онъ играетъ этою пѣшкою, чтобы воспрепятствовать вашему коню атаковать пѣшку его короля. Онъ былъ бы вынужденъ защищать ее ладьею, а это дало бы вамъ время сдвоить ваши ладьи на линiи слона вашего короля. Полезно замѣтить, что кто успѣетъ занять открытую линiю сдвоенными ладьями, тотъ всегда получаетъ преимущество; слѣдовательно этого никогда упускать не должно.

8. Въ этомъ положеніи бѣлый долженъ стараться принудить двинуть на одинъ шагъ пѣшку черпаго короля, дабы на 65 можно было поставить коня; поддерживаемаго двумя пѣшками, чрезъ что̀ рѣшится игра въ пользу бѣлаго; слѣдовательно черный долженъ искать средства сдвоить свои ладьи въ противуположности и ввести въ дѣйствіе пѣшку ферзева слона, двинувъ ее на два шага впередъ.

ПРИМѢРЪ 4.

1.	П.	52.	54	П.	57.	55	
2.	С.	61.	34	»	37.	36	
3.	П.	42.	44 (1) . . .	»	55⊙	44	
4.	Ф.	41⊙	44	»	47.	46	
5.	П.	62.	64	С.	38.	56	(2)
6.	С.	34.	43	П.	46.	45	
7.	П.	54.	55	»	36.	35	
8.	Ф.	44.	62	К.	28.	36	
9.	П.	32.	33	П.	77.	76	
10.	К.	71.	63 (3)				

1. Выступая этою пѣшкою на два шага, вы препятствуете противнику выдвинуть свои пѣшки на

середину: онъ съигралъ бы П. 47. 45, атаковалъ бы вашего слона и выигралъ бы ходъ.

2. Онъ играетъ этимъ слономъ, чтобы:

a) Имѣть возможность выступить пѣшкою своего ферзя, а тѣмъ открыть мѣсто королевскому слону,

b) Чтобы противупоставить его вашему королевскому слону и отдѣлаться отъ него.

3. Здѣсь весьма важное преимущество бѣлаго въ томъ, что онъ имѣетъ пѣшки въ центрѣ.

ПРИМѢРЪ 5.

1.	П.	52.	54		П.	57.	55	
2.	К.	71.	63		»	47.	46	
3.	С.	61.	34		С.	38.	74	
4.	П.	82.	83		»	74.	85	
5.	»	32.	33		К.	78.	66	
6.	»	42.	43		С.	68.	57	
7.	С.	31.	53		Кр.	58 ╳	78	([1])
8.	П.	72.	74		С.	85.	76	
9.	К.	63.	84		П.	37.	36	([3])
10.	»	84 ⊙	76		»	87 ⊙	76	
11.	П.	83.	84		»	27.	25	([3])

12. С. 34. 23 . . . . . . » 17. 15
13. П. 12. 14 . . . . . . » 25. 24
14, » 84. 85 . . . . . . » 76 ⊙ 85
15. » 74. 75 (4) . . К. 66. 74
16. Л. 81 ⊙ 85 . . . . . . » 74 ⊙ 53
17. » 85. 88^{+} (5) . . Кр. 78 ⊙ 88
18. Ф. 41. 87^{+} . . . . Кр. 88. 78
19. П. 75. 76 . . . . . проигралъ непремѣнно.

1. Черный, рокируя, можетъ проиграть; ему лучше итти конемъ ферзя, или взять королевскаго коня противника.

2. П. 46. 45 было бы лучше.

3. Черный долженъ стараться уничтожить атаку королевскаго слона противника на пѣшку своего королевскаго слона; играя же П. 47. 45; П. 27. 25, П. 17. 15 и потомъ П. 25. 24, онъ теряетъ время въ самую критическую минуту.

4. Лучше промѣнять пѣшку на пѣшку.

5. Здѣсь бѣлый играетъ очень хорошо, а должно обращать на эту игру вниманіе, сходныя обстоятельства встрѣчаются часто.

ПРИМѢРЪ 6.

1.	П.	52. 54			П.	57. 55		
2.	К.	71. 63			К.	28. 36		
3.	С.	61. 34			С.	68. 35		
4.	П.	22. 24	[1]	. . .	»	35 ⊙ 24		
5.	»	32. 33			»	24. 15		[2]
6.	Кр.	42 ╳ 34			К.	78. 66		
7.	К.	63. 75			Кр.	58 ╳ 78		
8.	П.	62. 64			П.	87. 86		[3]
9.	К.	75. 67			Л.	68 ⊙ 67		
10.	С.	34. 67	+		Кр.	78 ⊙ 67		
11.	П.	64 ⊙ 55			К.	36 ⊙ 55		
12.	Ф.	41. 85	+		Кр.	67. 56		
13.	»	85. 65	+		»	46. 56		[4]
14.	П.	42. 44			К.	55. 36		
15.	С.	31. 13	+					

1. Этотъ ударъ замысловатъ: потерею пѣшки пріобрѣтается довольно сильная атака, черный не иначе можетъ выиграть пѣшку, какъ взявъ слономъ.

2. Ежели онъ отступитъ слономъ въ 45, то вы, подвинувъ пѣшку 42. 44, устроите въ центрѣ свои пѣшки.

3. Ходъ плохой, ведущій чернаго къ проигрышу. Ему гораздо лучше двинуть пѣшку 47. 46-

4. Черный, подвинувъ короля, чтобы поддержать коня, долженъ въ нѣсколько ходовъ получить матъ.

Отдѣленіе III.

СЕРЕДИНЫ ИГОРЪ.

Измѣненія шахматной игры безчисленны, а потому середины игоръ подъ правила подвести никакъ невозможно. Хотя и могутъ случиться такія положенія, въ которыхъ опредѣленные ходы могли бы быть полезны, но всѣ они только минутные случаи, которые послѣ одного или двухъ ходовъ снова исчезаютъ совершенно; здѣсь игроки предоставляются собственнымъ своимъ силамъ; искусство пользоваться временемъ, вѣрные ходы и расчетъ всѣхъ случайностей, могущихъ быть послѣ каждаго хода, суть вѣрныя ручательства въ выигрышѣ; навыкъ и опытность — вѣр-

нѣйшія къ достиженію ихъ средства. Чтобы показать ходъ игры во всей полнотѣ ея, здѣсь приводятся въ примѣръ три партіи.

ПАРТІЯ 1.

1.	П.	52. 54	П.	57. 55
2.	С.	61. 34	С.	68. 35
3.	П.	32. 33	К.	78. 66
4.	»	42. 44	П.	55 ⊙ 44
5.	»	54. 55	К.	66. 54
6.	»	33 ⊙ 44	С.	35. 24
7.	С.	31. 42	К.	28. 36
8.	»	42 ⊙ 24	»	36 ⊙ 24
9.	К.	71. 52	П.	47. 45
10.	С.	34. 23	Кр.	58 × 28
11.	Кр.	51 × 71	П.	67. 66
12.	П.	62. 64	»	66 ⊙ 55
13.	»	44 ⊙ 55	»	37. 36
14.	К.	21. 33	С.	38. 65
15.	»	52. 44	Ф.	48. 47
16.	»	44 ⊙ 65	»	47 ⊙ 65
17.	Ф.	41. 44	К.	54 ⊙ 63

18.	»	44 ⊙ 33		»	24. 16	
19.	Л.	11. 51		Л.	18. 58	
20.	П.	82. 83		Ф.	65. 47	
21.	»	72. 74		П.	36. 35	
22.	»	64. 65		»	35. 34	
23.	С.	23. 41		П.	27. 25	
24.	П.	55. 56		Ф.	47. 46	
25.	»	74. 75		»	46. 35	+
26.	Кр.	71. 82		»	35. 37	+
27.	Ф.	33. 73		П.	45. 44	
28.	П.	65. 66		»	77 ⊙ 66	
29.	»	75 ⊙ 66 +		Ф.	37 ⊙ 73	+
30.	Кр.	82 ⊙ 73		Кр.	78. 88	
31.	П.	56. 57		Л.	68. 67	
32.	С.	41. 85		Кр.	88. 78	
33.	»	85 ⊙ 67 +		»	78 ⊙ 67	
34.	Кр.	73. 74		П.	44. 43	
35.	»	74. 65		»	43. 42	
36.	Л.	61. 71		Л.	58. 88	
37.	»	71. 77 +		Кр.	67. 58	
38.	П.	66. 67 +		»	58. 47	
39.	»	57. 58 = Ф +	. .	Л.	88 ⊙ 58	
40.	»	67 ⊙ 58 = Ф +	. .	Кр.	47. 46	
41.	Л.	51. 56 +		»	46. 35	

42. Ф. 58. 57 + ... Кр. 35. 44

43. » 57. 46 *

1-я перемѣна на 36-мъ ходу:

36. Л. 61. 71 . . . . . . П. 42 ⊙ 41 = Ф

37. » 71. 77 *

2-я перемѣна на томъ же ходу:

36. Л. 61. 71 . . . . . . Л. 58. 78

37. » 71 ⊙ 78 . . . . . . Кр. 67 ⊙ 78 или

42. 41 = Ф

38. » 78. 68 * или П. 57. 58 = Ф *

ПАРТІЯ 2.

1. П. 52. 54 . . . . . . П. 57. 55

2. К. 71. 63 . . . . . . К. 28. 36

3. С. 61. 34 . . . . . . С. 68. 35

4. П. 32. 33 . . . . . . К. 78. 66

5. » 42. 44 . . . . . . П. 55 ⊙ 44

6. » 33 ⊙ 44 . . . . . . С. 35. 24 +

7. К. 21. 33 . . . . . . К. 66 ⊙ 54

8. Кр. 51 × 71 . . . . . . » 54 ⊙ 33

9. П. 22 ⊙ 33 . . . . . . С. 24 ⊙ 33

10. Ф. 41. 23 . . . . . . » 33 ⊙ 11

11. С. 34 ⊙ 67 + ... Кр. 58. 68

12.	С.	31.	75	К.	36.	57
13.	К.	63.	55	С.	11 ⊙ 44	
14.	С.	67.	76	П.	47.	45
15.	Ф.	23.	63 + ...	С.	38.	65
16.	С.	76 ⊙ 65		»	44 ⊙ 55	
17.	»	65 ⊙ 56		»	55.	66
18.	»	75 ⊙ 66		П.	77 ⊙ 66	
19.	Ф.	63 ⊙ 66		Кр.	68.	58
20.	»	66.	67 *			

ПАРТІЯ 3,

въ которой начинающій играетъ гамбитъ короля.

1.	П.	52.	54	П.	57.	55
2.	»	62.	64	»	55 ⊙ 64	
3.	К.	71.	63	»	77.	75
4.	С.	61.	34	С.	68.	77
5.	П.	42.	44	П.	47.	46
6.	С.	21.	33	»	37.	36
7.	П.	82.	84	»	87.	86
8.	»	84 ⊙ 75		»	86 ⊙ 75	
9.	Л.	81 ⊙ 88		С.	77 ⊙ 88	
10.	К.	63.	55	П.	46 ⊙ 55	

11.	Ф.	41. 85	. . . . Ф.	48. 66
12.	П.	44 ⊙ 55	. . . . . »	66. 77
13.	»	55. 56	. . . . . К.	78. 66
14.	»	56 ⊙ 67 +	. . . . . Кр.	58. 68
15.	С.	31 ⊙ 64	. . . . . К.	66 ⊙ 85
16.	»	64. 46 *		

ЧАСТЬ ТРЕТЬЯ

ОКОНЧАНІЯ ИГОРЪ.

Всякая игра можетъ кончиться: 1) матомъ или выигрышемъ, 2) розыгрышемъ и 3) патомъ, который принимается также за розыгрышъ. Матъ бываетъ: *простой*, когда дѣлается королю, неимѣющему при себѣ ни одной шашки, и *обыкновенный*, когда проигравшій, кромѣ короля, имѣетъ одну или нѣсколько шашекъ; какъ тотъ, такъ и другой можетъ быть *условный*, когда дѣлается по заключеннымъ прежде условіямъ, которыя, по большей части, состоятъ въ назначеніи мѣста или шашки, гдѣ или которою должно его сдѣлать; въ первомъ случаѣ онъ называется матомъ избраннаго мѣста, а въ послѣднемъ — матомъ избранной шашки (для чего обыкновенно назначаются пѣшки).

Отдѣленіе I.

ПРАВИЛА ДЛЯ ПРОИЗВОДСТВА ПРОСТЫХЪ МАТОВЪ.

Главныхъ простыхъ матовъ, для которыхъ будутъ показаны здѣсь правила, четыре: ферземъ, ладьей, двумя слонами и слономъ и конемъ.

ГЛАВА I.

МАТЪ ФЕРЗЕМЪ.

Онъ можетъ быть сдѣланъ на одной изъ крайнихъ линій доски, на всякомъ ихъ полѣ, и требуетъ для окончанія своего не болѣе 10-ти ходовъ. Для выполненія его нужно: отогнать противника на одну изъ крайнихъ линій, занять ферземъ параллельную ей вторую, а своего короля поставить въ оппозиціи, въ положеніи коня или въ косвенной линіи (послѣднее положеніе можетъ имѣть мѣсто только тогда, когда противникъ занимаетъ уголъ) съ королемъ противника на 3-й линіи, и наконецъ занять ферземъ ближайшее къ

противнику поле. (Въ фигурѣ 11-й a изображаетъ приуготовительное положенiе мата, a b, c и d самый матъ, при трехъ положенiяхъ бѣлаго короля).

Оттѣсняютъ противника къ *ближайшей отъ его мѣста крайней линiи* по слѣдующимъ правиламъ:

1. На ближайшей къ королю линiи, параллельной линiи предположеннаго мата, ставится ферзь, которая чрезъ то отрѣзываетъ ему путь въ противную сторону. Мѣсто ферзя должно быть непремѣнно на одной изъ среднихъ линiй, перпендикулярныхъ къ линiи мата (преимущественно на 4 й или 5-й (*), которыя она должна занять, если не сначала, то непремѣнно впослѣдствiи), и по одной изъ нихъ должна слѣдовать до окончанiя игры. Ежели ферзь, по положенiю своему, не можетъ занять означенныхъ линiй съ одного хода, то на второмъ ходу никакого препятствiя встрѣтиться не можетъ.

2. Вводится на линiю, ближайшую къ ферзю и параллельную линiи мата, король, который долженъ слѣдовать по 3-й, 2-й, 6 й или 7-й линiи, перпендикулярной къ линiи предположеннаго мата, въ одной

(*) Всегда на ближайшей къ королю противника.

вертикальной половинѣ съ королемъ противника. На линію, занятую ферземъ, онъ никогда становиться не долженъ.

3. Далѣе слѣдуетъ самое оттѣсненіе: ферзь, сохраняя направленіе среднихъ перпендикулярныхъ линій, становится на линію непріятельскаго короля и, дѣлая ему шахъ, принуждаетъ его отступить на линію, ближайшую къ линіи мата; въ это время бѣлый король становится на прежнюю линію ферзя. Такое движеніе производится до занятія непріятелемъ линіи мата, который онъ получаетъ съ одного удара. Пояснимъ примѣромъ.

Бѣлый: Кр. 52; Ф. 83.

Черный: Кр. 46.

1.	Ф. 83. 65	. . . . . Кр.	46. 36
2.	Кр. 52. 43	. . . . »	36. 26
3.	» 43. 34	. . . . »	26. 16
4.	Ф. 65. 56 +	. . . . . »	16. 27
5.	Кр. 34. 35	. . . . . . »	27. 37
6.	Ф. 56. 57 +	. . . . . »	37. 28
7.	Кр. 35. 36	. . . . . . »	28. 18
8.	Ф. 57. 27 *		

Примѣчаніе 1. Ежели бы противникъ на 4-мъ ходу, вмѣсто 27, пошелъ въ 15, то получилъ бы матъ

еще скорѣе, потому-что въ такомъ случаѣ ферзь, сдѣлавъ на своей линіи одинъ пустой ходъ — напримѣръ 66, — принудилъ бы противника стать на 14, и далъ бы матъ, занявши 11 или 16.

Примѣчаніе 2. Ежели противникъ, не выжидая шаха, добровольно оставляетъ свою линію, то ферзь немедленно занимаетъ ее, не смотря на отдаленіе отъ своего короля, который долженъ приблизиться къ ней послѣ, хотя бы онъ, преслѣдуя непріятеля, дошелъ и до назначенной ему второй линіи.

Примѣчаніе 3. Ежели противникъ, добровольно уступая свою линію, займетъ одну изъ среднихъ (что̀ можетъ случиться, когда ферзь двигалась по 3-й или 6-й линіи) и чрезъ то принудитъ ферзь съ нихъ сойти, тогда она въ слѣдующемъ ходу должна занять ее обратно; кромѣ случая, когда противникъ, занимая среднія линіи, вступитъ въ линію мата, тогда ферзь занимаетъ какую-нибудь вертикальную линію, дожидается приближенія своего короля (который, если можно, долженъ, вступая въ свою линію, стать лучше въ оппозицію, нежели въ положеніе коня съ противникомъ) и даетъ ему матъ.

ПРИМѢРЪ 2.

Бѣлыя: Кр. 61; Ф. 64.

Черныя: Кр. 45.

1.	Кр. 61. 52	Кр.	45. 56
2.	Ф. 61. 75	»	56. 46
3.	Кр. 52. 43	»	46. 56
4.	» 43. 34	»	56. 46
5.	Ф. 75. 66 + ...	»	46. 47
6.	Кр. 34. 35	»	47. 37
7.	Ф. 66. 57 + ...	»	37. 28
8.	Кр. 35. 36	»	28. 18
9.	Ф. 57. 27 *		

ПРИМѢРЪ 3.

Бѣлыя: Кр. 33; Ф. 55.

Черныя: Кр. 36.

1.	Кр. 33. 34	Кр.	36. 47
2.	Ф. 55. 66	»	47. 37
3.	» 66. 56 (1)	»	37. 27
4.	Кр. 34. 35	»	27. 37
5.	Ф. 56. 57 + ...	»	37. 38
6.	Кр. 35. 36	»	38. 28
7.	Ф. 57. 27 *		

Приведенный способъ дѣланія мата есть наискорѣйшій и отъ пата совершенно безопасный. Встрѣчаются положенія, въ которыхъ матъ значительно можетъ быть ускоренъ. Вотъ примѣры:

ПРИМѢРЪ 4.

Бѣлыя: Кр. 55; Ф. 72.

Черныя: Кр. 47.

1. Ф. 72. 27 + ... Кр. 47. 58
2. Кр. 55. 56 . . . . » 58. 68
3. Ф. 27. 67 *

ПРИМѢРЪ 5.

Бѣлыя: Кр. 35; Ф. 64.

Черныя: Кр. 58.

1. Кр. 35. 46 . . . . Кр. 58. 48
2. Ф. 64. 68 *

ГЛАВА II.

МАТЪ ЛАДЬЕЮ.

Два способа такого мата: одинъ, болѣе легкій, безопасный отъ пата, но за то болѣе продолжительный, производится издали; другой, труднѣе, требуетъ осторожности отъ пата, но за то скорѣе; онъ дѣлается изблизи.

Ладья можетъ сдѣлать матъ только на крайней линіи доски, и, какъ ферзь, на каждомъ ея полѣ, съ тою разницею, что ферзь дѣлаетъ матъ и при оппозиціи королей и при положеніи коня, ладья же въ послѣднемъ положеніи можетъ дать матъ только въ углу.

1-й СПОСОБЪ.

Способъ производства мата ладьею почти одинаковъ съ описаннымъ выше. Сперва ладья занимаетъ какой-нибудь квадратъ линіи, ближайшей къ линіи короля и параллельной линіи мата; потомъ приближается свой король къ линіи ладьи и становится съ непріятелемъ непремѣнно въ положеніе коня, которое

сохраняетъ онъ при всѣхъ движеніяхъ, пока король противника не вступитъ самъ въ оппозицію или не дойдетъ до крайняго квадрата своей линіи; въ такомъ случаѣ ладья вступаетъ на его линію, дѣлаетъ шахъ и заставляетъ его отступить на слѣдующую линію. Такое движеніе производится до-тѣхъ-поръ, пока противникъ не вступитъ на предположенную линію, на которой дѣлается ему матъ. При такомъ способѣ ладья должна всегда находиться въ наибольщемъ отдаленіи отъ короля противника.

Ежели противникъ первый вступитъ въ положеніе коня, то ладья дѣлаетъ на своей линіи пустой ходъ, чтобы противникъ самъ вступилъ въ оппозицію, или занялъ косое, въ отношеніи вашего короля, направленіе; ибо если вашъ король сталъ самъ въ прямую оппозицію, то противникъ никогда бы не могъ быть оттѣсненъ на слѣдующую линію.

ПРИМѢРЪ 1.

Бѣлыя: Кр. 52; Л. 88.

Черныя: Кр. 36.

1. Л. 88. 85 . . . . . . Кр. 36. 46
2. Кр. 52. 53 . . . . . . » 46. 56

3.	Кр. 53. 44		Кр. 56. 66
4.	» 44. 54		» 66. 76
5.	Л. 85. 15		» 76. 66
6.	» 15 : 25		» 66. 76
7.	Кр. 54. 64		» 76. 86
8.	Л. 25. 26 +		» 86. 77 (1)
9.	Кр. 64. 65		» 77. 67
10.	Л. 26. 27 +		» 67. 58
11.	Кр. 65. 66		» 58. 48
12.	» 66. 56		» 48. 38
13.	Л. 27. 87		» 38. 48
14.	» 87 : 77		» 48. 38
15.	Кр. 56. 46		» 38. 28
16.	» 46. 36		» 28. 18
17.	» 36. 26		» 18. 28
18.	Л. 77. 78 *		

1. Если бы вмѣсто 77, онъ пошелъ на 85, тогда ладья, сдѣлавъ на своей линіи пустой ходъ (напримѣръ на 16), принудила бы его вступить въ 84, т. е. въ оппозицію, и ставши въ 86, дала бы матъ. Во все время король никогда не долженъ занимать 2-й или 7-й, перпендикулярныхъ къ линіи мата, чтобы занять положеніе коня, исключая случая, когда противникъ вступитъ на крайнюю клѣтку.

ПРИМѢРЪ 2.

Бѣлыя: Кр. 64; Л. 11.

Черныя: Кр. 76.

1.	Л.	11. 16 + ...	Кр.	76. 67
2.	Кр.	64. 55	»	67. 77
3.	»	55. 65	»	77. 78
4.	Л.	16. 17 + ...	»	87. 78
5.	Кр.	65. 66	»	78. 88
6.	»	66. 76	»	88. 78
7.	Л.	17. 18 *		

Въ этомъ примѣрѣ ладья на первомъ ходу дѣлаетъ шахъ, оттѣсняя противника, который не можетъ итти къ серединѣ, иначе онъ получилъ бы матъ на 2-мъ ходу. (См. примѣчаніе 1-го примѣра.)

ПРИМѢРЪ 3.

Бѣлыя: Кр. 53; Л. 81.

Черныя: Кр. 35.

1.	Л.	81. 41	Кр.	35. 34
2.	»	41. 48	»	34. 35
3.	Кр.	53. 54	»	35. 36

4.	Кр.	54. 55		»	36. 37	
5.	Л.	48. 41		»	37. 36	
6.	»	41 : 42		»	36. 37	
7.	Кр.	55. 56		»	37. 38	
8.	Л.	42. 32 +		»	38. 27	
9.	Кр.	56. 46		»	27. 28	
10.	Л.	32. 22 +		»	28 17	
11.	Кр.	46. 36		»	17. 18	
12.	»	36. 37		»	18. 17	
13.	Л.	22. 12 *				

Въ этомъ примѣрѣ игра идетъ одинаково съ примѣромъ 1-мъ; только направленіе измѣнено въ сторону.

Примѣчаніе. Ежели противникъ находится на 4-й, 5-й или 3 й, 6-й линіяхъ, то ладья можетъ сдѣлать ему шахъ тогда только, когда онъ находится въ оппозиціи съ вашимъ королемъ; если же противникъ стоитъ на 1-й, 8 й или 2-й и 7-й линіяхъ, а вашъ занимаетъ мѣсто на 3-й или 6 й, то ладья дѣлаетъ шахъ и при оппозиціи, и при положеніи коня, и при косвенномъ положеніи; что̀ видно изъ 1-го хода 2-го примѣра.

2-й СПОСОБЪ.

Онъ разнится отъ 1-го оттѣсненіемъ короля къ послѣдней линіи, причемъ ладья дѣлаетъ ходы всегда при своемъ королѣ, занимая тотчасъ оставленную непріятелемъ линію; король же въ это время занимаетъ должную, въ отношеніи противника, позицію, или дѣлаетъ пустой ходъ, если ладья не можетъ наступать безопасно. Пояснимъ примѣромъ:

ПРИМѢРЪ 4.

(Положеніе и первые четыре хода 1-го примѣра).

5.	Л.	85. 65		Кр.	76.	86
6.	Кр.	54. 64		»	86.	76
7.	»	64. 74		»	76.	77
8.	»	74. 75		»	77.	87
9.	Л.	65. 67 +		»	87.	78
10.	Кр.	75. 76		»	78.	88
11.	Л.	67. 68 *				

ПЕРЕМѢНА:

9.	Л.	65. 67 +		Кр.	87.	88
10.	Кр.	75. 76		»	88.	78

11 Ладья дѣлаетъ по перпендикулярной линіи пустой ходъ (напримѣръ 64); противнику остается только одинъ угольный квадратъ, гдѣ онъ и получаетъ матъ отъ ладьи, подвинутой на 68.

Примѣчаніе. Ладья никогда не должна становиться въ углу втораго квадрата, гдѣ находится противникъ: чрезъ это бы она или сдѣлала пустой ходъ, или патъ. Король не долженъ никогда занимать послѣдней линіи.

Если противникъ находится на линіи между линіями короля и ладьи, тогда оттѣсняетъ его одинъ король; и когда линія будетъ имъ оставлена, тогда движеніе продолжается по второму способу.

ПРИМѢРЪ 5.

Бѣлыя: Кр. 32; Л. 51.
Черныя: Кр. 45.

1.	Кр.	32. 33		Кр.	45. 46	
2.	»	33. 34		»	46. 47	
3.	»	34. 35		»	47. 48	
4.	»	35. 36		»	48. 38	
5.	Л.	51. 58 *				

ПЕРЕМѢНА:

2.	Кр.	33. 34		Кр.	46. 47
3.	Л.	51. 41		»	37. 26
4.	»	41. 46 +		»	26 37
5.	Кр.	34. 35		»	37. 27
6.	Л.	46. 47 +		»	27. 38
7.	Кр.	35. 36		»	38. 28
8.	Л.	47. 48 +		»	28. 17
9.	»	48 : 58		»	17. 16
10.	»	58. 18 *			

ПРИМѢРЪ 6.

Бѣлыя: Кр. 58; Л. 21.

Черныя: Кр. 46.

1.	Л.	21. 25		Кр.	46. 56
2.	»	25 : 15		»	56. 46
3.	Кр.	58. 67		»	46. 36
4.	»	67. 57		»	36. 26
5.	Л.	15. 85		»	26. 36
6.	»	85. 75		»	36. 26
7.	Кр.	57. 47		»	26. 27
8.	Л.	75. 76		»	27. 28

9.	Л.	76. 26 + ...	Кр.	28. 18
10.	Кр.	47. 37	»	18. 17
11.	Л.	26 : 46	»	17. 18
12.	»	46. 16 *		

ПРИМѢРЪ 7.

Бѣлыя: Кр. 55; Л. 52.

Черныя: Кр. 58.

1.	Кр.	55. 56	Кр.	58. 48
2.	Л.	52. 32	»	48. 58
3.	»	32. 33 *		

ПРИМѢРЪ 8.

Бѣлыя: Кр. 45; Л. 51.

Черныя: Кр. 48.

1.	Кр.	45. 36	Кр.	48. 38.
2.	Л.	51. 58 *		

ГЛАВА III.

МАТЪ ДВУМЯ ЛАДЬЯМИ.

Мы видѣли, что, для сдѣланія простаго мата, достаточно одной ладьи; когда же имѣется ихъ двѣ, тогда, безъ помощи короля, дается противнику въ нѣсколько ходовъ матъ, для производства котораго при одной ладьѣ у него почти всегда не менѣе десяти ходовъ.

Двумя ладьями матъ дѣлается слѣдующимъ образомъ: напередъ одна, болѣе отдаленная, отрѣзываетъ противника отъ середины; другая дѣлаетъ ему шахъ на слѣдующей линіи, параллельной линіи первой; и такъ, наступая съ шахами попеременно заднею ладьею, оттѣсняютъ противника къ послѣдней линіи, гдѣ одна изъ нихъ даетъ ему матъ. Въ случаѣ сближенія противника съ какою-нибудь ладьею, надлежитъ перенести ее на другую сторону, ставя на отдаленную линію, только не занятую другою ладьею, чтобы она не могла при наступленіи мѣшать первой. Вообще обѣ ладьи должны находиться въ наидальшемъ разстояніи отъ непріятеля; ежели онѣ стояли на одной линіи, то, отрѣзавши одною ладьею противника отъ

середины, другую сейчасъ же переносятъ на противную сторону.

ПРИМѢРЪ 1.

Бѣлыя: Кр. 71; Л. 12, 88.
Черныя: Кр. 75.

1.	Л.	12. 14	Кр.	75. 65
2.	»	88. 85 + ...	»	65. 76
3.	»	85. 25	»	76. 66
4.	»	14. 16 + ...	»	66. 57
5.	»	25. 27 + ...	»	57. 48
6.	»	16. 18 *		

ПРИМѢРЪ 2.

Бѣлыя: Кр. 71; Л. 11, 18.
Черныя: Кр. 55.

1.	Л.	11. 14	Кр.	55. 45
2.	»	18. 88	»	45. 35
3.	»	88. 85 + ...	»	35. 26
4.	»	14. 74	»	26. 36

5.	»	74. 76 + ...	»	36.	47
6.	»	85. 87 + ...	»	47.	58
7.	»	76. 78 *			

ПРИМѢРЪ 3.

Бѣлыя: Кр. 41; Л. 11, 21.
Черныя: Кр. 53.

1.	Л.	11. 14	Кр.	54.	63
2.	»	21. 23 + ...	»	63.	62
3.	»	14. 12 + ...	»	62.	71
4.	»	23. 53	»	71.	61
5.	»	53. 51 *			

ГЛАВА IV.

МАТЪ ДВУМЯ СЛОНАМИ.

Хотя слоны, наиболѣе употребляемы при началѣ и срединѣ партій, рѣдко остаются оба при концѣ

игры; но знаніе дѣлать ими матъ необходимо, тѣмъ болѣе, что матъ слономъ и конемъ, случающійся весьма часто, имѣетъ большое съ нимъ сходство. Матъ двумя слонами можно дать только въ углу на одномъ изъ трехъ угловыхъ полей, когда шашки находятся въ положеніи, изображенномъ въ фиг. 12-й (a и b).

Всѣ дѣйствія при его выполненіи можно раздѣлить на двѣ части: 1) оттѣсненіе противника въ какой-нибудь уголъ и занятія въ немъ пріуготовительнаго положенія, и 2) выполненіе самаго мата.

1. Выборъ угла зависитъ отъ расположенія шашекъ; причемъ главное соображеніе состоитъ въ томъ, чтобы въ наименьшее число ходовъ можно было поставить слоновъ рядомъ, противъ короля противника, такъ, чтобы направленіе ихъ упадало на 3-е и 4-е поле отъ избраннаго угла для мата (фиг. 12-я, c). Когда слоны займутъ такое положеніе, тогда должно къ нимъ приблизить своего короля, съ противной стороны отъ избраннаго угла, стараясь поставить его въ оппозицію, въ положеніе коня, или въ косвенное направленіе съ королемъ противника, предпочитая всегда 1-е положеніе 2-му, а 2-е 3-му, и наконецъ, дѣй-

ствуя совокупно всѣми тремя шашками, стараться, подвигать слоновъ поодиначкѣ одного за другимъ къ избранному углу, притѣсняя чрезъ то болѣе и болѣе къ нему противника. При этомъ должно замѣтить, что слоны могутъ подвигаться впередъ, занимая оставляемыя противникомъ линіи, или сгоняя его съ занимаемыхъ имъ линій, не иначе какъ при одномъ изъ означенныхъ трехъ положеній своего короля, въ отношеніи къ королю противника. Вообще при оттѣсненіи противника могутъ встрѣтиться два случая, въ которыхъ должно поступать слѣдующимъ образомъ:

а) Если непріятельскій король отступаетъ упорно и держится вблизи слоновъ, двигаясь по тремъ среднимъ косвеннымъ линіямъ, идущимъ въ назначенный уголъ, то одного дальняго слона достаточно для занятія оставляемыхъ противникомъ линій, но только въ такомъ случаѣ, если король вашъ займетъ на косой линіи третье противъ него поле, т. е. будетъ находиться на 3-й средней отъ слоновъ линіи. По этой онъ долженъ двигаться до окончательнаго вогнанія противника въ уголъ, и можетъ иногда сходить на самую среднюю линію единственно для отдаленія противника, который если бы не дозволялъ занять этого поля, то доволь-

но сдѣлать ближайшимъ слономъ одинъ пустой ходъ назадъ,--и онъ долженъ будетъ уступить непремѣнно.

b) Если противникъ будетъ быстро отступать къ углу, то его должно преслѣдовать однимъ королемъ, котораго слоны могутъ догнать въ два хода. Оба эти случая хорошо объяснятся въ нижеприведенномъ примѣрѣ.

2. При окончаніи оттиска, т. е. когда слоны займутъ крайнія поля своихъ линій, шашки получаютъ обыкновенно положеніе фигуры 13 й, а, изъ котораго уже не трудно достигнуть и самаго мата слѣдующимъ образомъ:

Атакующій король, стараясь занять положеніе коня въ отношеніи къ углу (въ которомъ онъ *непремѣнно* при выполненіи мата быть долженъ) и вмѣстѣ служить для будущей обороны слона, идетъ въ 47; противникъ вступаетъ въ 17; королевскій слонъ, чтобы не быть взятымъ, отходитъ къ своему королю въ 38; черный идетъ въ 18, тогда бѣлый король, занимая положеніе коня въ отношеніи угловаго поля, становится въ 37, и — матъ готовъ. При немъ должно наблюдать, чтобы всегда первый ходъ дѣлать тѣмъ слономъ, который можетъ сдѣлать шахъ, а послѣ его

другимъ дѣлать мат. Такъ въ фиг. 12, а, должно прежде итти слономъ, при королѣ стоящимъ, дѣлая противнику шахъ, и въ фиг. 12-й, b, слономъ, въ косомъ направленіи съ королемъ стоящимъ. При несоблюденіи этой осторожности, былъ бы съ одного хода патъ. Слѣдующій примѣръ ясно покажетъ употребленіе приведенныхъ правилъ:

ПРИМѢРЪ.

Бѣлыя: Кр. 63; С. 21, 86.

Черныя: Кр. 36.

1.	С.	21. 43	Кр.	36. 45
2.	»	86. 77	»	45. 35
3.	»	77. 33	»	35. 45
4.	Кр.	63. 64	»	45. 46 или 56 (см. 1-ю перемѣну).
5.	»	64. 54	»	46. 35
6.	»	54. 55	»	35. 36
7.	С.	33. 24	»	36. 26
8.	Кр.	55. 46	»	26. 27
9.	С.	24. 15	»	27. 38

Если бы онъ пошелъ въ 17 или 18, то получилъ бы мат 4-мя ходами прежде, потому-что тогда король

вашъ занялъ бы положенiе коня, а потомъ сдѣлалъ бы на 1-мъ ходу шахъ однимъ, а на 2-мъ матъ другимъ слономъ.

10.	С.	43. 16 + ...	Кр.	38. 28
11.	Кр.	46. 47	»	28. 17
12.	С.	16. 38	»	17. 28
13.	»	15 : 24	»	28. 17
14.	Кр.	47. 37	»	17. 18
15.	С.	38. 27 + ...	»	18. 17
16.	»	24. 35 *		

1-я ПЕРЕМѢНА.

Ежели противникъ на 4-мъ ходу вмѣсто 46, отойдетъ отъ трехъ среднихъ линiй, тогда слоны, находясь въ отдаленiи, могутъ сгонять его съ линiй; но всегда только такъ, чтобы король ихъ находился въ одномъ изъ трехъ вышесказанныхъ положенiй.

4.	Кр.	63. 64	Кр.	45. 56
5.	С.	43. 34 + ...	»	56. 46 или 57 (см. 2-ю перемену).
6.	»	33. 24 + ...	»	46. 36
7.	Кр.	64. 55	Кр.	36. 26

Остальные ходы какъ и выше.

2-я ПЕРЕМЕНА.

5.	С.	43. 34 + ...	Кр.	56. 57
6.	Кр.	64. 55	»	57. 68
7.	»	55. 66	»	68. 58

Такъ - какъ противникъ находится на послѣдней линіи, то нужно отрѣзать его отъ середины, занявъ передъ нимъ линію одного цвѣта съ занимаемымъ имъ мѣстомъ.

8.	С.	34. 56	Кр.	58. 48
9.	»	33. 55	»	48. 58
10.	»	55. 37	»	58. 68
11.	»	56. 47	»	68. 78
12.	Кр.	66. 76	»	78. 68
13.	С.	37. 46 + ...	»	68. 78
14.	»	47. 56 + ...	»	78. 88
15.	»	46. 55 *		

ГЛАВА V.

МАТЪ СЛОНОМЪ И КОНЕМЪ.

Этотъ матъ, какъ и матъ двумя слонами, дѣлается на одномъ изъ трехъ угловыхъ квадратовъ и при такомъ же положеніи, съ тою разницею, что если онъ оканчивается конемъ, то на мѣсто въ косомъ направленіи противъ короля стоящаго слона, долженъ находиться конь (фиг. 9-я, d).

Главное условіе, отличающее его отъ мата двумя слонами, состоитъ въ цвѣтѣ угловаго квадрата, который непремѣнно долженъ принадлежать къ тѣмъ, по которымъ ходитъ слонъ, слѣдовательно матъ этотъ можно сдѣлать только въ двухъ углахъ шахматной доски. По этой-то причинѣ оттѣсняемый противникъ старается всегда или упорно держаться въ серединѣ, или занять уголъ, неспособный для мата; а потому вся трудность при его производствѣ состоитъ въ оттѣсненіи противника изъ угла featureзнаго въ уголъ одинаковаго со слономъ цвѣта; при этомъ оттѣсненіи у неискуснаго игрока противникъ всегда прорвется на середину.

Кто знаетъ правила предъидущихъ матовъ, для того и этотъ будетъ легокъ, хотя во всѣхъ сочиненіяхъ о шахматной игрѣ онъ признанъ весьма труднымъ и неподходящимъ ни подъ какія правила. Должно сознаться, что изъ всѣхъ простыхъ матовъ, онъ дѣйствительно есть самый замысловатый и чрезвычайно разнообразный; но правила для его производства опредѣленны и довольно просты. Прежде должно загнать противника въ какой-нибудь уголъ, хотя бы и разнаго со слономъ цвѣта (котораго, какъ мы сказали, онъ обыкновенно самъ старается достигнуть) (*), и занявъ королемъ мѣсто противъ него на 3-мъ квадратѣ по косвенной линіи, остаться въ такомъ положеніи, пока прочія шашки не займутъ пріуготовительнаго для оттиска положенія (изображенаго въ фиг. 13-й, Ъ), изъ котораго легко оттѣснить противника къ должному (въ этомъ разѣ бѣлому) углу, и занять самое положеніе мата. Для сего назначается уголъ той стороны, на которой нѣтъ слона, который назначается для недопущенія непріятеля прорваться сзади, тогдакакъ конь съ противной стороны пересѣкаетъ ему

(*) Правила для оттѣсненія въ какой-нибудь уголъ противника, упорно держащагося на серединѣ, будутъ показаны ниже.

путь спереди. Въ приведенномъ примѣрѣ, какъ слонъ занимаетъ 47, то должно гнать противника въ 81, что́ весьма легко и исполнить.

При производствѣ оттиска, ходы коня остаются всегда неизмѣнны, не смотря на разныя движенія противника, который, или поддаваясь быстро впередъ, или внезапно осаживая назадъ, старается прорваться со стороны коня или слона, который одинъ только, сообразно съ движеніемъ противника, измѣняетъ и свои ходы; т. е. если онъ безпрестанно ворочается къ углу, откуда вытѣсненъ (въ этомъ примѣрѣ черному), то слонъ гонитъ его сзади, занимая оставленную имъ линію, или дѣлая шахъ, если онъ уже хочетъ прорваться; но если противникъ быстро идетъ впередъ (въ этомъ примѣрѣ къ бѣлому углу), съ намѣреніемъ прорваться при углѣ, и выйдетъ на другую линію, тогда слонъ переходитъ на другую сторону и пересѣкаетъ ему путь, остерегаясь въ такомъ случаѣ дѣлать шахъ, послѣ котораго онъ непремѣнно бы прорвался. Слонъ можетъ дѣлать ходъ только тогда, когда конь стоитъ на 2-й линіи; кромѣ того, одинъ только слонъ можетъ дѣлать пустые ходы, и именно тогда, когда противникъ находится въ прямой оппозиціи и между ними

стоитъ конь, или когда при углѣ близкость противника не позволяетъ королю стать при конѣ въ перпендикулярной линіи.

Что касается до коня, то онъ, безъ всякаго отношенія къ ходамъ противника, дѣлаетъ однообразный ходъ впередъ, скача только по 2-й и 4-й линіямъ, и занимая на 2 поля одинаковаго цвѣта съ полемъ слона. Поэтому въ приведенномъ примѣрѣ путь коня есть слѣдующій: первый скачекъ на 32, дѣлая шахъ углу и, слѣдовательно, королю, если онъ еще тамъ находится, потомъ на 44, 52, 64, 72; съ послѣдняго мѣста становится такъ, чтобы занять мѣсто на 1-й линіи рядомъ съ своимъ королемъ, который въ это время занимаетъ, въ отношеніи угла, положеніе коня. Какъ въ этомъ примѣрѣ конь занимаетъ на 2-й линіи только бѣлыя поля, такъ при слонѣ черномъ онъ на той же линіи долженъ занимать только черныя. Таковы неизмѣнные ходы коня. Дѣло только въ томъ, чтобы дѣлать ихъ въ должное время, которое легко узнать, замѣтивъ, что конь никогда не дѣлаетъ пустыхъ ходовъ, которые предоставляются одному только слону; всегда ходитъ тогда, когда, для оттиска, дѣлаетъ шахъ противнику или тому мѣсту, чрезъ которое онъ

хочетъ прорваться; во-вторыхъ, не ранѣе, пока его король станетъ надъ нимъ, или подъ нимъ въ перпендикулярной линіи.

Король ходитъ только по 3-й линіи; конь дѣлаетъ всегда первый ходъ; послѣ его идетъ король, стараясь всегда занимать положеніе коня, въ отношеніи противника; оппозицію же занимаетъ только тогда, когда, занявъ ее, можетъ стать перпендикулярно къ своему коню, что особенно должно запомнить.

Слѣдующій примѣръ лучше объяснитъ приведенныя правила. Сперва покажемъ способъ оттѣснять противника, когда онъ старается пробиться сзади, т. е. со стороны слона.

ПРИМѢРЪ.

Шашки стоятъ въ пріуготовительномъ для оттиска положеніи, т. е.

Бѣлыя: Кр. 33; С. 47; Кр. 44.

Черныя: Кр. 11.

1. К. 44. 32 + ... Кр. 11. 21
2. С. 47. 56 . . . . . . » 21. 31

Чтобы пресѣчь отступленіе противнику, слонъ занимаетъ оставленную имъ линію, и идетъ:

3. С. 56. 12 . . . . . Кр. 31. 41
4. К. 32. 44 . . . . . » 41. 31 или 51 (1-я пер.)
5. » 44. 52 + ... » 31. 41
6. Кр. 33. 43 . . . . . » 41. 51
7. » 43 53 . . . . . » 51. 41
8. С. 22 23 + ... » 41. 51

Здѣсь бѣлый король стоитъ хорошо, и потому не долженъ оставлять своего мѣста; конь не имѣетъ также ни одного для выхода поля, загражденнаго противникомъ; а потому слонъ, какъ неизмѣняющій положеніе атаки, дѣлаетъ пустой ходъ, сходя съ отрѣзающей линіи на

9. С. 23 : 32 . . . . . Кр. 51. 61
10. К. 52. 64 . . . . . » 61. 51
11. » 64. 72 + ... » 51. 61
12. Кр. 53. 63 . . . . . » 61. 71
13. » 63. 73 . . . . . » 71. 61
14. С. 32. 43 + ... » 61. 71

Теперь ежели хотимъ сдѣлать матъ конемъ:

15. К. 72. 51 . . . . . Кр. 71. 81

16. С. 43. 61 . . . . . » 81. 71
17. » 61. 83 . . . . . » 71. 81
18. » 83. 72 + ... » 81. 71
19. К. 51. 63 *

Матъ слономъ дѣлается однимъ ходомъ прежде:

15. К. 72. 64 . . . . . Кр. 71. 81
16. С. 43 : 34 . . . . . » 81. 71
17. К. 64. 83 + ... » 71. 81
18. С. 34. 45 *

1-я ПЕРЕМѢНА.

Если противникъ идетъ быстро впередъ, стараясь прорваться со стороны коня.

4. К. 32. 44 . . . . . Кр. 41. 51
5. Кр. 33. 43 . . . . . » 51. 62

Здѣсь конь, не измѣняя ходу, идетъ:

6. К. 44. 52 . . . . . Кр. 62. 63
7. С. 12. 56 . . . . . » 63. 62 или 72 (2-я пер.)
8. » 56. 45 . . . . . » 62. 51
9. Кр. 43. 53 . . . . . » 51. 41
10. С. 45. 23 + ... » 41. 51

11. С. 23 : 32 . . . . . . Кр. 51. 61
12. К. 52. 64 . . . . . . « 61. 71
13. Кр. 53. 63 . . . . . . » 71. 71 или 81
(3-я пер.)
14. » 64. 72 . . . . . . » 61. 71
15. » 63. 73 . . . . . . » 71. 61
16. С. 32. 43 + ... » 61. 71
17. К. 72. 64 . . . . . . » 71. 81
18. С. 43 : 52 . . . . . . » 81. 71
19. К. 64. 83 + ... » 71. 81
20. С. 52. 63 *

2-я ПЕРЕМѢНА.

7. С. 12. 56 . . . . . Кр. 63. 72
8. Кр. 42. 53 . . . . . . » 71. 81

(Если бы черный пошелъ на 61, то вы кончили бы по первой перемѣнѣ).

9. Кр. 53. 62 . . . . . Кр. 81. 82

Здѣсь конь долженъ довершить неконченный путь свой, а потому:

10. К. 52. 64 . . . . . Кр. 82. 81
11. » 64. 72 . . . . . . » 81. 82

Конь удаляется на квадратъ, съ котораго бы могъ стать на 1-й линіи при королѣ, чтобы сдѣлать оттуда шахъ противнику:

12. К. 72. 53 . . . . . Кр. 82. 81.

Конь не можетъ теперь занять послѣдняго своего мѣста, потому-что былъ бы патъ, и для того слонъ дѣлаетъ пустой ходъ.

13. С. 56 : 47 . . . . . Кр. 81. 82
14. К. 53. 61 + ... » 82. 81
15. С. 47. 36 *

3-я ПЕРЕМѢНА.

13. Кр. 53. 63 . . . . . Кр. 71. 81.

Здѣсь король, который всегда долженъ стараться скорѣе занять положеніе коня въ отношеніи къ углу, имѣя передъ собою два такія мѣста, занимаетъ 73, потому-что конь, при такомъ положеніи, можетъ съ одного хода занять свое послѣднее мѣсто, а потому

14. Кр. 63. 73 . . . . . Кр. 81. 71
15. С. 32. 43 . . . . . » 71. 81
16. » 43 : 52 . . . . . » 81. 71

17. К. 74. 83 + ... » 71. 81
18. С. 52. 63 *

ГЛАВА VI.

ПРОДОЛЖЕНІЕ МАТА КОНЕМЪ И СЛОНОМЪ. — ОТТИСКЪ ПРОТИВНИКА ОТЪ СЕРЕДИНЫ ВЪ УГОЛЪ.

Описанныя движенія для оттѣсненія противника отъ одного угла къ другому должно повторять до-тѣхъ-поръ, пока не получится навыкъ дѣлать матъ безъ большихъ разсужденій и при всевозможныхъ перемѣнахъ; потому-что тѣ же движенія употребляются при оттѣсненіи противника отъ середины въ уголъ, или къ крайней линіи; причемъ, кромѣ того, должно измѣнять свой планъ, смотря потому, добровольно или упорно отступаетъ противникъ.

При оттискѣ противника отъ середины, каждая линія, на которой онъ стоитъ упорно, принимается какъ бы за крайнюю, и поступается такъ, какъ при оттѣсненіи его къ приличному для мата углу; но еже-

ли онъ добровольно отступаетъ съ линіи, въ такомъ случаѣ должно, сколько возможность позволяетъ, занимать прямую оппозицію; ежели же противникъ не отступаетъ, но ходитъ по одной линіи, то бѣлый король долженъ органичиваться положеніемъ коня, и въ такомъ случаѣ расположить ходы коня такъ, чтобы онъ всталъ на линіи между королями въ квадратѣ одинаковаго цвѣта съ слономъ, а слона употреблять съ другой стороны, какъ при оттискѣ изъ угла въ уголъ т. е. съ той, гдѣ линія, на которой упорно держится противникъ, оканчивается квадратомъ противнаго со слономъ цвѣта. Конь же обращаетъ направленіе всегда только къ другому концу той же линіи, т. е. гдѣ послѣдній квадратъ имѣетъ цвѣтъ квадратовъ слона. Это правило особенно должно помнить. Такъ-какъ противникъ можетъ удержаться на линіи, и переходить отъ одного конца къ другому, какъ при оттѣсненіи, то, казалось бы, можно было тѣмъ же способомъ и согнать его съ каждой линіи; но за всѣмъ тѣмъ, это не такъ, развѣ только когда конь и слонъ занимаютъ должныя мѣста, какъ въ оттѣсненіи на послѣдней линіи; тогда противникъ долженъ съ середнихъ мѣстъ, или по середнимъ мѣстамъ отступать къ крайней линіи, или же упереться на одной

линіи, и тогда, пришедши на ея конецъ, тотчасъ будетъ притѣсненъ къ краю, и въ такомъ случаѣ происходитъ перемѣна направленія, потому что король, заслонивъ ему середину, будетъ имѣть слона и коня въ приличныхъ направленіяхъ. Пояснимъ все это примѣромъ:

ПРИМѢРЪ.

Бѣлыя: Кр. 46; С. 38; К. 16.

Черныя: Кр. 44.

1. С. 38. 65 . . . . . Кр. 44. 34 или 33 (пер. 1.)

Здѣсь уже поступается какъ при оттѣсненіи изъ угла въ уголъ.

2. К. 16. 37 . . . . . Кр. 34. 24
3. Кр. 46. 36 . . . . . » 24. 34
4. К. 37. 25

Противникъ имѣетъ передъ собою только два мѣста: *или*, удерживая линію, на 24, тогда слонъ, ставъ въ 56, вгоняетъ его на послѣднюю боковую линію, въ 14, или въ 15, гдѣ онъ уже и будетъ запертъ, потому-

что король вашъ сейчасъ бы сталъ въ 35; или долженъ итти:

Кр. 34. 23

5. Кр. 36. 35 . . . . . . » 23. 22

6. » 35. 31, но не въ оппозицію, на 24; потому-что король въ рѣдкихъ только случаяхъ долженъ вступать на 2-ю линію, именно, чтобы оттѣснить противника, когда слонъ стоитъ на неудобномъ для сего мѣстѣ; на послѣднюю линію онъ никогда вступать не долженъ.

Ежели черный пойдетъ теперь на 11 или 12, то король вашъ займетъ уголъ 3-го, а конь уголъ 4-го квадрата, и вы будете въ пріуготовительномъ положеніи; но онъ идетъ въ 31.

7. Кр. 34. 43 . . . . . Кр. 31. 41.

Бѣлый нейдетъ здѣсь въ 33, потому-что когда противникъ находится уже на послѣдней линіи, король долженъ занимать положеніе коня, а не оппозицію, если конь на стоитъ не 2-й линіи, между королями.

8. Кр. 25. 44 . . . . . Кр. 41. 51

Здѣсь уже конь, а за нимъ и слонъ съ королемъ, идутъ должными путями, какъ слѣдуетъ при дальнѣйшемъ оттискѣ:

9. К. 44. 52 . . . . . Кр. 51. 62 или 61.
10. С. 65. 54 . . . . . » 62. 51

Далѣе, какъ въ 9-мъ и слѣдующихъ ходахъ 1-й перемѣны.

1-я ПЕРЕМѢНА.

1. С. 38. 65 . . . . . Кр. 44. 33
2. Кр. 46. 35 . . . . . » 33. 22 или 23 (2-я пер.)
3. » 35. 34

Если противникъ пойдетъ на 11 или 12, тогда вы были бы въ пріуготовительномъ положеніи для оттиска въ другой уголъ, занявши своимъ королемъ 33. Ежели же онъ пошелъ бы на 13, тогда конь сталъ бы въ 35, и оттискъ къ другому углу совершали бы еще скорѣе. Поэтому противникъ идетъ въ 31

4. Кр. 34. 43 . . . . . Кр. 31. 22 или 41 (3-я пер.)

Если непріятель пойдетъ въ 22, то умѣющему съ легкостію оттѣснить противника изъ одного угла въ другой, представляется слѣдующій планъ: должно вогнать его въ уголъ и занять приуготовительное по-

ложеніе, потомъ оттѣснить его въ удобный уголъ для мата, разумѣется, въ ту сторону, гдѣ находится конь; конь же, находящійся въ отдаленіи, долженъ приблизиться, размѣряя ходы свои такъ, чтобы какъ можно скорѣе стать на бѣломъ квадратѣ 2-й линіи.

5. К. 16. 35 . . . . . Кр. 22. 31
6. С. 65. 74 . . . . . . » 31. 22

Чтобы оттѣснить противника отъ угла 3-го квадрата, который должно имѣть въ своей власти, король идетъ

7. Кр. 43. 42 . . . . . Кр. 22. 13 или куда-нибудь.
8. » 42. 33

За этимъ слѣдуетъ оттискъ въ уголъ для мата.

2-я ПЕРЕМѢНА.

2. Кр. 46. 35 . . . . . Кр. 33. 23
3. » 35. 44 . . . . . . » 23. 14
4. » 44. 34 . . . . . . » 14. 15
5. К. 16. 37 . . . . . . » 15. 26
6. » 37. 25 . . . . . . » 26. 36
7. С. 38: 74 . . . . . . » 36. 26
8. » 74. 63 . . . . . . » 26. 15

9. Кр. 34. 35 . . . . . Кр. 15. 14
10. С. 63. 41 + ... » 14. 15
11. » 41 : 32 и т. д. какъ выше.

3-я ПЕРЕМѢНА:

Ежели противникъ, намѣреваясь уйти въ противную сторону, идетъ въ 41, то конь идетъ къ этому углу наиближайшей дорогой.

4. Кр. 34. 43 . . . . . Кр. 31. 41
5. К. 16. 35 . . . . . . » 41. 51

Если бы онъ пошелъ на 31, то игра шла бы какъ въ 5-мъ ходѣ 1-й перемѣны.

6. К. 35. 54 . . . . . Кр. 51. 61
7. Кр. 43. 53 . . . . . . » 61. 72
8. С. 65 : 56 . . . . . . » 72. 61 или 71

Ежели бы онъ пошелъ въ 81 или 82, то вы заняли бы положеніе коня, ставъ на 62 и достигнули бы мата извѣстнымъ способомъ.

9. К. 51. 73 + ... Кр. 61. 72
10. » 73. 52 . . . . . » 72. 61
11. » 52. 64 . . . . . . » 61. 51
12. С. 56. 23 . . . . . . » 51. 61
13. » 23 : 32 . . . . . . » 61. 51

14. К. 64. 72 + ... Кр. 51. 61
15. Кр. 53. 63 . . . . . . » 61. 71
16. » 63. 73 и т. д.

Примѣчаніе. Матъ въ углу, недоступномъ для слона, можно дать только весьма неопытному игроку слѣдующимъ образомъ:

Бѣлыя: Кр. 38; С. 55; К. 14.

Черныя: Кр. 17.

1. С. 55. 28 + ... Кр. 17. 18
2. К. 14. 26 *

ГЛАВА VII.

МАТЪ ЛАДЬЕЙ НА ИЗБРАННОМЪ МѢСТѢ.

Этотъ матъ можно дать на какомъ-нибудь полѣ только крайнихъ линій, слѣдующимъ образомъ: сперва должно дойти до положенія, въ которомъ окончательнымъ ходомъ дѣлается матъ безъ назначенія мѣста; тогда вмѣсто данія мата опускается ладья по перпендикулярной линіи, на какое-нибудь ея поле; въ такомъ случаѣ противникъ будетъ въ необходимости стать

въ положеніе коня въ отношеніи вашего короля, который, чтобы не впустить его на линію, оставленную ладьею, занимаетъ всегда оппозицію, становясь противъ него за каждымъ его отступленіемъ, до избраннаго поля, на которомъ остановившись, вашъ король двигаться болѣе не долженъ; но въ это время ладья должна противустать непріятельскому королю, не позволяя ему итти далѣе и заставляя возвратиться на назначенное поле; тогда становится на послѣднюю линію и даетъ матъ. Это видно въ слѣдующемъ примѣрѣ, гдѣ на первомъ ходѣ ладья, вмѣсто данія мата, опускается въ нихъ, на 1-ю горизонтальную линію:

ПРИМѢРЪ.

Бѣлыя: Кр. 26; Л. 87.
Черныя: Кр. 28. Матъ на полѣ 58.

1.	Л.	87. 81	Кр.	28. 38
2.	Кр.	26. 36	»	38. 48
3.	»	36. 46	»	48. 58
4.	»	46. 56	»	58. 68
5.	Л.	81. 71	»	68. 58
6.	»	71. 78 *		

Если бы противникъ не захотѣлъ итти къ назначенному мѣсту, то должно гнать его сзади ладьею, которая занимаетъ оставленную имъ линію, или, если онъ выйдетъ изъ прямой оппозиціи, дѣлаетъ пустой ходъ, напримѣръ.

ПРИМѢРЪ:

Положеніе тоже. Матъ на поле 58.

1.	Л. 87. 81		Кр. 28. 18
2.	» 81. 11 +		» 18. 28
3.	Кр. 26. 36		» 28. 38
4.	Л. 11. 21		» 38. 48
5.	Кр. 36 46		» 48. 38
6.	Л. 21 : 22		» 38. 48
7.	» 22. 32		» 48. 58
8.	Кр. 46. 56		» 58. 68
9.	Л. 32. 72		» 68. 58
10.	» 72. 78 *		

ГЛАВА VIII.

МАТЪ ФЕРЗЕМЪ НА ИЗБРАННОМЪ МѢСТѢ.

Этотъ матъ, какъ и предъидущій, можетъ быть сдѣланъ на каждомъ полѣ крайнихъ линій. Ферзь, кромѣ

описаннаго для ладьи способа, имѣетъ еще собственно ей свойственный способъ дѣлать такой матъ въ гораздо меньшее число ходовъ; что̀ въ слѣдующихъ примѣрахъ видно.

ПРИМѢРЪ.

Бѣлыя: Кр. 46; Ф. 67.

Черныя: Кр. 38.

Матъ въ 68.

1.	Ф.	67. 17	Кр.	38. 48
2.	»	17. 37 + ...	»	48. 58
3.	Кр.	46. 56	»	58. 68
4.	Ф.	37. 67 *		

Ежели противника находится въ углу, въ такомъ случаѣ должно придвинуть къ нему короля на одинъ шагъ, и потомъ сдѣлать шахъ ферземъ, ставши противу угла:

ПРИМѢРЪ.

Бѣлыя: Кр. 36; Ф. 67.

Черныя: Кр. 18.

Матъ на 58.

1.	Кр.	36. 26	Кр.	18. 28
2.	Ф.	67. 17 + ...	»	28. 38

3.	Кр.	26. 36	Кр.	38.	48
4.	»	36. 46	»	48.	38
5.	»	46. 56	»	38.	48
6.	Ф.	17. 27	»	48.	58
7.	»	27- 57 *			

ГЛАВА IX.

МАТЪ ИЗБРАННАГО МѢСТА ВЪ СЕРЕДИНѢ ШАХМАТНОЙ ДОСКИ.

Для такого мата нужно имѣть двѣ ладьи или одну ладью съ ферземъ. Онъ дѣлается одинаково съ матомъ на крайней линіи; разница состоитъ только въ томъ, что линія эта замѣняется искусственною, которая образуется поставленною одною ладьею; другая же ладья употребляется для производства мата по правиламъ, даннымъ для одной ладьи или ферзя на крайней линіи. Однако прежде, для сокращенія игры, наводятъ непріятельскаго короля на линію избраннаго мѣста обѣими ладьями; послѣ чего дальная ладья занимаетъ линію съ другой стороны противника такъ,

чтобы онъ имѣлъ для ходовъ только одну линію между ладьями. Ежели противникъ приблизится къ которой-нибудь ладьѣ, то она переносится на другую сторону.

ПРИМѢРЪ.

Бѣлыя: Кр. 52; Л. 11 и 22.
Черныя: Кр. 78.

Матъ на 55.

1.	Л.	22. 28 + ...	Кр.	78. 77
2.	»	11. 17 + ...	»	77. 76
3.	Л.	28. 26 + ...	»	76. 75
4.	»	17. 14	»	75. 65
5.	Кр.	52. 53	»	65. 75
6.	»	53. 63	»	75. 85
7.	Л.	14. 11	»	85. 84
8.	»	11. 81 + ...	»	84. 75
9.	»	81. 82	»	75. 65
10.	»	82. 72	»	65. 55
11.	Кр.	63. 53	»	55. 45
12.	Л.	72. 32	»	45. 55
13.	»	32. 35 *		

Отдѣленіе II.

РАЗНЫЯ ОКОНЧАТЕЛЬНЫЯ ПОЛОЖЕНІЯ ИГОРЪ.

Положенія эти, помѣщенныя для упражненія въ дѣланіи матовъ, и для навыка расчитывать игру впередъ на нѣсколько ходовъ, должно разсматривать какъ задачи, предложенныя для рѣшенія. Кто хочетъ извлечь изъ нихъ вѣрную пользу, тотъ долженъ разставить по нимъ шашки, и стараться, не смотря въ рѣшеніе, сдѣлать матъ въ опредѣленное число ходовъ. Причемъ никакъ не должно сдвигать шашекъ съ мѣста, пока не будетъ окончательно расчитанъ вѣрный ударъ противнику. Только въ случаѣ сильнаго затрудненія можно позволить себѣ справиться съ рѣшеніемъ и узнать одинъ или два первые хода. Во всѣхъ положеніяхъ первенство хода и выигрышъ принадлежитъ бѣлымъ шашкамъ.

ГЛАВА I.

МАТЫ ВЪ ОДИНЪ ХОДЪ.

ПОЛОЖЕНІЕ I.

Бѣлыя: Кр. 21; Ф. 43; Л. 31; С. 84; П. 14 и 22.
Черныя: Кр. 38; Ф. 24; С. 55; К. 36; П. 16 и 27.

ПОЛОЖЕНІЕ II.

Бѣлыя: Кр. 46; Л. 87; К. 56.
Черныя: Кр. 58; Л. 18; Ф. 15; С. 86.

ПОЛОЖЕНІЕ III.

Бѣлыя: Кр. 45; Ф. 28; С. 53; П. 77.
Черныя: Кр. 57; Ф. 14; К. 47; П. 67 и 82.

ПОЛОЖЕНІЕ IV.

Бѣлыя: Кр. 41; Ф. 14; Л. 77 и 61; С. 86; К. 45 и 64; П. 23, 75, 72 и 82.
Черныя: Кр. 68; Ф. 36; Л. 12 и 22; С. 13 и 58; П. 15, 26 и 67.

ПОЛОЖЕНІЕ V.

Бѣлыя: Кр. 55; Л. 23; С. 16 и 57; К. 54; П. 12.
Черныя: Кр. 53; Л. 33 и 31; Ф. 63; П. 56 и 67.

РѢШЕНІЯ.

I. Ф. 43. 48 *
II. Л. 87. 57 *
III. П. 77. 78 = К *
IV. Л. 77. 76 *
V. С. 57. 35 *

ГЛАВА II.

МАТЫ ВЪ ДВА ХОДА.

ПОЛОЖЕНІЕ I.

Бѣлыя: Кр. 65; Ф. 33; Л. 38; К. 55; П. 63.
Черныя: Кр. 45; Ф. 52; Л. 14 и 84; П. 46.

ПОЛОЖЕНІЕ II.

Бѣлыя: Кр. 81; Ф. 67; Л. 47; П. 36, 45, 72 и 83.
Черныя: Кр. 38; Ф. 44; Л. 68 и 88; П. 83.

ПОЛОЖЕНІЕ III.

Бѣлыя: Кр. 82; Ф. 84; К. 75; П. 62, 73 и 83.
Черныя: Кр. 88; Ф. 76; Л. 78; П. 77 и 87.

ПОЛОЖЕНІЕ IV.

Бѣлыя: Кр. 51; Л. 21 и 57; К. 25; П. 34 и 56.
Черныя: Кр. 36; Л. 42 и 82; С. 26; П. 35, 46 и 53.

ПОЛОЖЕНІЕ V.

Бѣлыя: Кр. 71; Ф. 73; Л. 11; С. 82; К. 25; П. 62, П. 72 и 83.
Черныя: Кр. 18; Ф. 52; Л. 38 и 48; С. 27; К. 36; П. 17, 26, 77 и 86.

ПОЛОЖЕНІЕ VI.

Бѣлыя: Кр. 11; К. 14; П. 37, 12 и 22.
Черныя: Кр. 17; Л. 84; К. 27 и 28; П. 16.

ПОЛОЖЕНІЕ VII.

Бѣлыя: Кр. 71; Л. 82; С. 23; К. 75 и 84; П. 12, П. 33.
Черныя: Кр. 88; Л. 18; С. 74; К. 36 и 55; П. 17, П. 27, 37, 77, 87 и 65.

ПОЛОЖЕНІЕ VIII.

Бѣлыя: Кр. 71; Ф. 67; Л. 53; С. 23; К. 55; П. 62, П. 72 и 82.

Черныя: Кр. 88; Ф. 75; Л. 18 и 58; С. 83; П. 66, П. 77 и 87.

ПОЛОЖЕНІЕ IX.

Бѣлыя: Кр. 84; Ф. 21; Л. 31 и 85; С. 47 и 73; К. 18 и 75; П. 43.

Черныя: Кр. 35; Ф. 72; Л. 78; К. 44 и 66; П. 15, и 25, 34 и 45.

ПОЛОЖЕНІЕ X.

Бѣлыя: Кр. 11; С. 53; К. 25; П. 22 и 32.

Черныя: Кр. 48; С. 38; К. 68; П. 47 и 56.

ПОЛОЖЕНІЕ XI:

Бѣлыя: Кр. 61; Л. 65; С. 44; П. 14, 24, 52, П. 72 и 82.

Черныя: Кр. 16; Л. 18; С. 27 и 37; К. 75; П. 15, П. 26, 53, 62, 73 и 84.

ПОЛОЖЕНІЕ XII.

Бѣлыя: Кр. 55; Ф. 83; Л. 12 и 82; К. 53; П. 24 и 35.

Черныя: Кр. 51; Л. 74 и 76; С. 45; П. 36, 57, 43 и 52.

ПОЛОЖЕНІЕ XIII.

Бѣлыя: Кр. 81; Л. 24 и 73; К. 57; П. 13 и 25.
Черныя: Кр. 84; Ф. 26; Л. 85; С. 74; К. 86; П. 14, 37 и 75.

ПОЛОЖЕНІЕ XIV.

Бѣлыя: Кр. 82; Ф. 55; Л. 28; К. 85; П. 65, 72 и 83.
Черныя: Кр. 87; Ф. 32; Л. 47; С. 36; П. 13, 22, П. 77 и 86.

ПОЛОЖЕНІЕ XV.

Бѣлыя: Кр. 71; Ф. 37; Л. 46 и 61; П. 15, 33, 63 и 72.
Черныя: Кр. 17; Ф. 85; Л. 68 и 78; П. 16, 27, 64, 73 и 87.

РѢШЕНІЯ.

I.	1.	Ф.	33.	35 + ...	П.	46 ⊙ 35
	2.	Л.	38.	48 *		
II.	1.	Л.	47.	48 + ...	Кр	38 ⊙ 48
	2.	Ф.	67.	47 * или:		
	1.	Л.	47.	48 + ...	Л.	68 ⊙ 48
	2.	Ф.	67.	27 *		

III.	1.	Ф.	84 ⊙ 87 + ...	Ф. 76 ⊙ 87
	2.	К.	75. 67 *	
IV.	1.	Л.	57. 37 + ...	С. 27 ⊙ 37
	2.	К.	25. 17 *	
V.	1.	Ф.	73. 28 + ...	Л. 38 ⊙ 28
	2.	К.	25. 37 * или:	
	1.	Ф.	73. 28 + ...	К. 26 ⊙ 28
	2.	Л.	11 ⊙ 17 *	
VI.	1.	П.	37. 38 = К + . .	Кр. 17. 18
	2.	К.	14. 26 *	
VII.	1.	К.	84. 76 + ...	К. 55. 76
	2.	Л.	82. 87 *	
VIII.	1.	Ф.	67. 78 + ...	Л. 58 ⊙ 78
	2.	К.	55. 67 *	
IX.	1.	Л.	31 ⊙ 34 + ...	П. 25 ⊙ 34
	2.	Ф.	21. 26 * или:	
	1.	Л.	31 ⊙ 34 + ...	П. 45 ⊙ 34
	2.	К.	75. 56 *	
X.	1.	С.	53. 75 + ...	Кр. 48. 58
	2.	К.	25. 46 *	
XI.	1.	Л.	65 ⊙ 15 + ...	П. 26 ⊙ 15
	2.	П.	24. 25 *	
XII.	1.	Ф.	83. 61 + ...	П. 52 ⊙ 61 = Ф.
	2.	Л.	12. 11 *	

XIII. 1. Л. 24 ⊙ 74 + ... К. 86 ⊙ 74
2. К. 57. 65 *

XIV. 1. Ф. 55. ⊙ 77 + ... Л. 47 ⊙ 77
2. К. 85. 66 *

XV. . 1. Л. 46 ⊙ 16 + ... Кр. 17 ⊙ 16
2. Ф. 37. 26 *

ГЛАВА III.

МАТЫ ВЪ ТРИ ХОДА.

Положенie I. Бѣлыя: Кр. 53; Ф. 87; Л. 28; С. 56; П. 14.
Черныя: Кр. 36; Ф. 58; Л. 68; С. 38; П. 26 35 и 46.

Положенie II. Бѣлыя: Кр. 67; Л. 41 и 61; К. 62; П. 73.
Черныя: Кр. 55; Л. 16 и 76; К. 87; П. 46, и 54.

Положенie III. Бѣлыя: Кр. 61; Л. 12; К. 55.
Черныя: Кр. 81; С. 64; П. 83.

Положенie IV. Бѣлыя: Кр. 13; Л. 31; С. 15 П. 22 и 37.
Черныя: Кр. 17; Ф. 45; С. 25; К. 44; П. 16 и 27.

Положенie V. Бѣлыя: Кр. 31; Ф. 72; Л. 76; С. 23 и 42; П. 32.
Черныя: Кр. 85; Ф. 55; Л. 18; С. 56, и 84; П. 77 и 86.

Положенie VI. Бѣлыя: Кр. 81; Ф. 54; С. 72; К. 68.
Черныя: Кр. 88; Ф. 33; К. 66; П. 77 и 86.

Положенie VII. Бѣлыя: Кр. 12; Ф. 63; Л. 28; К. 45.
Черныя: Кр. 14; Ф. 31; Л. 34; С. 25; П. 16.

Положенie VIII. Бѣлыя: Кр. 82; Ф. 22; Л. 67 и 73; С. 41; К. 75. П. 13, 62 и 72.
Черныя: Кр. 88; Ф. 84; Л. 68 и 78; С. 37, и 83; К. 52; П. 17, 26, 77 и 87.

Положенie IX. Бѣлыя: Кр. 51; Л. 27 и 61; К. 56; П. 76.
Черныя: Кр. 88; Л. 12 и 72; К. 66 и 78; П. 23.

Положенie X. Бѣлыя: Кр. 61; Ф. 34; Л. 21; С. 54; К. 44; П. 32, 43 и 63.
Черныя: Кр. 18; Ф. 82; Л. 42; С. 46; К. 24; П. 15, 27 и 37.

РѢШЕНIЯ:

I. 1. Л. 28 ⊙ 38 + ... Ф. 58 ⊙ 38

	2.	С.	56. 45 + ...	Кр.	36 ⊙ 45
	3.	Ф.	87. 54 *		
II.	1.	К.	62. 74 + ...	Л.	76 ⊙ 74
	2.	Л.	61. 65 + ...	Кр.	55 ⊙ 65
	3.	»	41. 45 *		
III.	1.	К.	55. 74	С.	64. 46
	2.	Л.	12. 82 + ...	»	46 ⊙ 82
	3.	К.	74. 62 *		
IV.	1.	С.	15. 26 + ...	Кр.	17 ⊙ 26
	2.	П.	37. 38 = К + . .	»	26. 15
	3.	»	22. 24 *		
V.	1.	Ф.	72. 74 + ...	С.	56 ⊙ 74
	2.	Л.	76 ⊙ 86 + ...	П.	77 ⊙ 86
	3.	С.	23. 67 *		
VI.	1.	Ф.	54. 87 + ...	К.	66 ⊙ 87
	2.	К.	68. 76 + ...	Кр.	88. 78
	3.	С.	72. 45 *		
VII.	1.	Ф.	63. 23 + ...	Кр.	14. 15
	2.	»	23 ⊙ 25 + ...	П.	16. 25
	3.	Л.	28. 18 *		
VIII.	1.	Ф.	22 ⊙ 77 + ...	Л.	78 ⊙ 77
	2.	Л.	67 ⊙ 68 + ...	»	77. 78
	3.	К.	75. 67 *		
IX.	1.	Л.	61. 81 + ...	Л.	72. 82

2. Л. 27. 87 + ... К. 66 ⊙ 87
3. П. 76. 77 *

X. . . 1. Ф. 34. 16 + ... К. 24 ⊙ 16
2. С. 54 ⊙ 27 + ... Кр. 18. 17 или 28.
3. К. 44. 36 *

ГЛАВА IV.

МАТЫ ВЪ ЧЕТЫРЕ ХОДА.

Положеніе I. Бѣлыя: Кр. 81; Ф. 34; Л. 14; К. 45; П. 72 и 82.
Черныя: Кр. 78; Ф. 48; Л. 68; С. 76; П. 66, 77 и 87.

Положеніе II. Бѣлыя: Кр. 22; Ф. 31; Л. 86; К. 26; П. 23.
Черныя: Кр. 24; Ф. 68; Л. 48; П. 16 и 35, П. 46.

Положеніе III. Бѣлыя: Кр. 26; К. 46 и 63.
Черныя: Кр. 28; П. 83.

Положеніе IV. Бѣлыя: Кр. 21; Л. 31 и 81; С. 23; К. 64; П. 32.
Черныя: Кр. 88; Л. 18 и 68; С. 33; П. 67, 77 и 87.

Положеніе V. Бѣлыя: Кр. 71; Л. 11 и 52; С. 23; К. 87; П. 64, 74 и 34.
Черныя Кр. 67; Ф. 27; Л. 68 и 78; П. 66, 77.

Положеніе VI. Бѣлыя: Кр. 62; К. 78.
Черныя: Кр. 82; П. 83 и 76.

Положеніе VII. Бѣлыя: Кр. 82; Ф. 42; Л. 17 и 61; К. 44; П. 33, 74 и 83.
Черныя: Кр. 68; Ф. 84; Л. 78; С. 66; К. 55; П. 87.

Положеніе VIII. Бѣлыя: Кр. 11; Л. 37; С. 56; К. 38 и 65; П. 45 и 74.
Черныя: Кр. 76; Ф. 42; Л. 58 и 88; С. 68; К. 66; П. 13, 24, 75 и 86.

Положеніе IX. Бѣлыя Кр. 11; Л. 31 и 75; К. 25; П. 12, и 24.
Черныя: Кр. 18; Л. 52 и 82; К. 66; П. 17, и 26.

Положеніе X. Бѣлыя: Кр. 86; Ф. 46; К. 45 и 47.
Черныя: Кр. 88; Ф. 67; П. 13 и 24.

РѢШЕНІЯ.

I. 1. К. 45. 57 + ... Кр. 78. 88
2. Ф. 34. 78 + ... Л. 68 ⊙ 78

	3.	К.	57 ⊙ 76 +		П.	87 ⊙ 76		
	4.	Л.	14.	84 *				
II.	1.	Ф.	31.	34 + ...	Кр.	24.	15	
	2.	»	34 ⊙ 35 +		П.	46 ⊙ 35		
	3.	К.	26.	34 + ...	Кр.	15.	25	
	4.	Л.	86.	26 *				
III.	1.	К.	63.	44	П.	83.	82	
	2.	»	44.	36 + ...	Кр.	28.	18	
	3.	»	46.	25	П.	82.	81 = Ф	
	4.	»	25.	37 *				
IV.	1.	К.	64.	76 + ...	Кр.	88.	78	
	2.	»	76.	57 + ...	»	78.	88	
	3.	Л.	81 ⊙ 87 +		»	88 ⊙ 87		
	4.	»	31.	81 *				
V.	1.	Л.	11.	17	Ф.	27 ⊙ 17 +		
	2.	П.	34.	35 + ...	Кр.	67.	76	
	3.	»	64.	65 + ...	»	76 ⊙ 87		
	4.	Л.	52.	82 *				
VI.	1.	К.	78.	66	П.	76.	75	
	2.	»	66.	74 + ...	Кр.	82.	81	
	3.	Кр.	62.	61	П.	83.	82	
	4.	К.	74.	62 *				
VII.	1.	К.	44.	56 + ...	Кр.	68.	58	
	2.	Ф.	42.	48 + ...	С	66 ⊙ 48		

	3.	Л.	61.	68 + ...	Л.	78 ⊙ 68		
	4.	К.	56.	77 *				
VIII.	1.	Л.	37.	77 + ...	С.	68 ⊙ 77		
	2.	К.	65.	57 + ...	Л.	58 ⊙ 57		
	3.	»	38 ⊙	57 + ...	Кр.	76.	87	
	4.	С.	56.	65 *				
IX.	1.	Л.	31.	38 + ...	Кр.	18.	27	
	2.	К.	25.	46 + ...	»	27.	16	
	3.	Л.	65.	15 + ...	П.	26 ⊙ 15		
	4.	»	38.	36 *				
X.	1.	Ф.	46.	66 + ...	Ф.	67 ⊙ 66		
	2.	К.	45 ⊙	66	П.	13.	12	
	3.	»	47.	55	»	12.	11 = Ф	
	4.	»	55.	67 *				

ГЛАВА V.

МАТЪ ВЪ ПЯТЬ ХОДОВЪ.

Положеніе I. Бѣлыя: Кр. 11; Ф. 63; С. 73; К. 54; П. 12.
Черныя: Кр. 38; Л. 28; С. 17; К. 24; П. 37, 47 и 67.

Положеніе II. Бѣлыя: Кр. 54; Ф. 15; Л. 14 и 44.
Черныя: Кр. 18; Ф. 67, Л. 17 и 68.

Положеніе III. Бѣлыя: Кр. 26; Л. 27 и 45; С. 12; П. 17.
Черныя: Кр. 18; Л. 48 и 88; Кр. 63; П. 73 и 83.

Положеніе IV. Бѣлыя: Кр. 75; Л. 12; П. 66 и 77.
Черныя: Кр. 67; С. 55; П. 42 и 37.

Положеніе V. Бѣлыя: Кр. 62; К. 58.
Черныя: Кр. 82; П. 83.

РѢШЕНІЯ.

I.	1.	Ф.	63. 33	С.	17. 44
	2.	К.	54. 46 + ...	Кр.	38. 48
	3.	С.	73. 84 + ...	П.	67. 66
	4.	»	84 ⊙ 66 + ...	С.	44 ⊙ 66
	5.	Ф.	33 ⊙ 66 *		
II.	1.	Л.	44. 48 + ...	Л.	68 ⊙ 48
	2.	Ф.	15 ⊙ 48 + ...	Кр.	18. 27
	3.	Л.	14. 24 + ...	»	27. 36
	4.	»	24. 26 + ...	»	36. 35
	5.	Ф.	48. 44 *		
III.	1.	Л.	27. 87	Л.	88. 68
	2.	»	45. 48 + ...	»	68 ⊙ 48

	3.	С.	12.	45 + ...	»	48 ⊙	45
	4.	Л.	87.	88 + ...	»	45.	48
	5.	»	88 ⊙	48 *			
IV. .	1.	П.	77.	78 = Ф + . .	Кр.	67.	78
	2.	Кр.	75.	76	С.	55.	46
	3.	Л.	12.	18 + ...	»	46.	68
	4.	П.	66.	67 + ...	Кр.	78.	88
	5.	Л.	18 ⊙	68 *			
V. . .	1.	К.	58.	66	Кр.	82.	81
	2.	»	66.	54	»	81.	82
	3.	»	54.	42	»	82.	81
	4.	»	42.	61	П.	83.	82
	5.	»	61.	73 *			

ГЛАВА VI.

МАТЫ ВЪ ШЕСТЬ ХОДОВЪ.

Положеніе I. Бѣлыя: Кр. 57; К. 61; П. 76 и 85.
Черныя: Кр. 88; П. 77 и 86.

Положеніе II. Бѣлыя: Кр. 81; С. 12 и 22; П. 85.
Черныя: Кр. 88; С. 24; К. 15; П. 77 и 87.

Положеніе III. Бѣлыя: Кр. 81; Л. 17; К. 38 и 68.
Черныя: Кр. 48.

Положеніе IV. Бѣлыя. Кр. 31; К. 42.
Черныя: Кр. 11: П. 13.

Положеніе V. Бѣлыя: Кр. 71; Ф. 64; Л. 51; К. 25; П. 62 и 73.
Черныя: Кр. 18; Ф. 83; Л. 47; С. 66; К. 26; П. 17, 28, 63 и 74.

РѢШЕНІЯ:

I.	1.	К.	61.	53	Кр.	88.	78
	2.	»	53.	45	»	78.	88
	3.	»	45.	66	П.	77 ⊙	66
	4.	Кр.	57.	67 + ...	»	66.	65
	5.	П.	76.	77	Кр.	88.	87
	6.	»	77.	78 = Ф *			
II.	1.	П.	85.	86	С.	24.	68
	2.	С.	12.	45	К.	15.	27
	3.	С.	45 ⊙	27	Кр.	88.	78
	4.	»	27.	45 + ...	»	78.	88
	5.	»	45.	56	С.	68.	57
	6.	П.	86 ⊙	77 *			
III.	1.	К.	38.	57	Кр.	48.	58
	2.	»	57.	76	»	58.	48

	3.	К.	68. 56 +	. . . . . Кр.	48. 38
	4.	»	76. 57 +	. . . . »	38. 8
	5.	»	57. 36 +	. . . . »	28. 38
	6.	Л.	17. 37 *		
IV.	1.	К.	42. 23 +	. . . . . Кр.	11. 12
	2.	»	33. 35	. . . . . »	12. 11
	3.	Кр.	31. 32	. . . . . »	11. 12
	4.	К.	35. 43	. . . . . »	12. 11
	5.	»	43. 31	. . . . . . П.	13. 12
	6.	»	31. 23 *		
V.	1.	Л.	51. 58 +	. . . . . С.	66. 48
	2.	»	58 ⊙ 48 +	. . . . . Л.	47 ⊙ 48
	3.	К.	25. 37 +	. . . . . Кр.	18. 28
	4.	»	37. 16 +	. . . »	28. 18
	5.	Ф.	64. 28 +	. . . . . Л.	48 ⊙ 28
	6.	К.	16. 37 *		

ГЛАВА VII.

МАТЫ ВЪ СЕМЬ ХОДОВЪ.

Положеніе I. Бѣлыя: Кр. 11; Ф. 64; Л. 81; К. 54; П. 12.
Черныя: Кр. 88; Ф. 32; Л. 52 и 77; П. 34, и 87.

Положеніе II. Бѣлыя: Кр. 51; Ф. 52; К. 56.

Черныя: Кр. 28; Ф. 74; Л. 58 и 78; П. 17 и 27.

Положеніе III. Бѣлыя: Кр. 81; Ф. 61; Л. 21 и 71; С. 26; П. 82.

Черныя: Кр. 87; Ф. 85; Л. 22; С. 56; К. 65; П. 77 и 86.

Положеніе IV. Бѣлыя: Кр. 32; Л. 54; П. 74.

Черныя: Кр. 11; Л. 26; П. 12. 75 и 86.

Положеніе V. Бѣлыя: Кр. 45; Л. 54.

Черныя: Кр. 21; П. 13.

РѢШЕНІЯ:

I.	1.	Ф.	64	28 + ...	Л.	77.	78
	2.	»	28.	55 + ...	»	78.	77
	3.	Л.	81 ⊙	87 + ...	Кр.	88 ⊙	87
	4.	Ф.	55.	85 + ...	»	87.	78
	5.	»	85.	58 + ...	»	78.	87
	6.	К.	54.	66 + ...	»	87.	86
	7.	Ф.	58.	85 *			
II.	1.	Ф.	52.	55 + ...	Кр.	28.	18
	2.	К.	56.	37 + ...	»	18.	28
	3.	»	37 ⊙	58 + ...	»	28.	18

	4.	К.	58. 37 +		Кр.	18. 28
	5.	»	37. 16 +		»	28. 18
	6.	Ф.	55. 28 +		Л.	78 ⊙ 28
	7.	К.	16. 37 *			
III.	1.	Ф.	61 ⊙ 65 +		Ф.	85 ⊙ 65
	2.	Л.	27 ⊙ 77 +		Кр.	87. 88
	3.	»	77. 78 +		С.	56 ⊙ 78
	4.	С.	26 44 +		Кр.	88. 87
	5.	Л.	71. 77 +		»	87. 88
	6.	»	77. 27 +		Ф.	65. 66
	7.	С.	44 ⊙ 66 *			
IV.	1.	Л.	54. 51 +		Л.	26. 21
	2.	»	51. 31		»	21 ⊙ 31 +
	3.	Кр.	32 ⊙ 31		П.	86. 85
	4.	П.	74 ⊙ 85		»	75. 74
	5.	»	85. 86		»	74. 73
	6.	»	86. 87		»	73. 72
	7.	»	87. 88 = С. или Ф *			
V.	1.	Кр.	45. 34		П.	13. 22
	2.	»	34. 23		»	12. 11 = К+
	3.	»	23. 33		К.	11. 32
	4.	Л.	54. 52		»	32. 13
	5.	Кр.	33. 23		»	13. 32

6. Л. 52 ⊙ 32 . . . . . Кр. 21. 11
7. » 32. 31 *

ГЛАВА VIII.

ПРИМѢРЫ УСЛОВНЫХЪ МАТОВЪ.

Положеніе I. Бѣлыя: Кр. 55; Л. 45 и 65.
Черныя: Кр. 57.
Мат въ три хода съ условіемъ, чтобы каждая бѣлая шашка сдѣлала по одному ходу.

Положеніе II. Бѣлыя: Кр. 25; Ф. 22; П. 15.
Черныя: Кр. 18, П. 27.
Мат въ три хода пѣшкою 15.

Положеніе III. Бѣлыя: Кр. 61; Ф. 63; Л. 36; П. 26.
Черныя: Кр. 18; Ф. 77; С. 27 и 46; П. 73.
Мат въ четыре хода пѣшкою 26.

Положеніе IV. Бѣлыя: Кр. 38; Л. 37 и 54; С. 63; К. 27; П. 26.
Черныя: Кр. 18; Ф. 45; Л. 33.
Мат въ четыре хода пѣшкою 26.

Положеніе V. Бѣлыя: Кр. 51; Ф. 36; С. 54; К. 25 и 45; П. 15.

Черныя: Кр. 28; Ф. 58; Л. 38; С. 37; К 47; П. 26 и 64.

Матъ въ четыре хода пѣшкою 15.

Положеніе VI. Бѣлыя: Кр. 13; Ф. 26; С. 41; К. 23 и 56; П. 12 и 22.

Черныя: Кр. 43; Ф. 73; Л. 53; К. 45; П. 35 и 42.

Матъ въ 4 хода съ условіемъ, чтобы оба игрока съ каждымъ ходомъ дѣлали шахъ.

оложеніе VII. Бѣлыя: Кр. 11; Л. 77; К. 85; П. 56, 76 и 86.

Черныя; Кр. 88; К. 36 и 55.

Матъ въ пять ходовъ пѣшкою 76.

Положеніе VIII. Бѣлыя: Кр. 57; Л. 83; С 54; П. 66.

Черныя: Кр. 78.

Матъ въ пять ходовъ пѣшкою 66.

Положеніе IX. Бѣлыя: Кр. 55; С. 44 и 65; П. 76.

Черныя: Кр. 48; П. 34.

Матъ въ шесть ходовъ пѣшкою 76, не бивши черной пѣшки.

Положеніе X. Бѣлыя: Кр. 37; Л. 27 и 47; П. 26.
Черныя. Кр. 18; П. 56.
Мать въ 8 ходовъ пѣшкою 26, не сдвигая съ мѣста бѣлаго короля.

РѢШЕНІЯ:

I.	1.	Л.	65. 61	Кр. 57.	58
	2.	Кр.	55. 66	» 58.	68
	3.	Л.	45. 48 *		
	1.	Л.	45. 41	Кр. 57,	58
	2.	Кр.	55. 46	» 58.	48
	3.	Л.	65. 68 *		
II.	1.	Ф.	22. 88 + ...	Кр. 18.	17
	2.	»	88. 38	П. 27.	26
	3.	П.	15 ⊙ 26 *		
III.	1.	Л.	36. 38 + ...	С. 46.	28
	2.	Ф.	63. 13 + ...	» 27.	16
	3.	»	13 ⊙ 16 + ...	Ф. 77.	17
	4.	П.	26. 27 *		
IV.	1.	Л.	54. 14 + ...	Ф. 45.	15
	2.	К.	27. 35 + ...	Л. 33 ⊙	63
	3.	Л.	37. 17 + ...	Ф. 15 ⊙	17
	4.	П.	26. 27 *		
V.	1.	Ф.	36. 18 + ...	Кр. 28 ⊙	18

	2.	К.	45. 57 + ...	»	18. 28
	3.	П.	15. 16 и потомъ		
	4.	»	16. 17 *		
VI.	1.	К.	23 ⊙ 35 + ...	Кр.	43. 34 +
	2.	С.	41. 23 + ...	Л.	53 ⊙ 23 +
	3.	П.	12 ⊙ 23 + ...	Ф.	73 ⊙ 23 +
	4.	Ф.	26 ⊙ 23 *		
VII.	1.	Л.	77. 87 + ...	Кр.	88. 78
	2.	К.	85. 66 + ...	»	78. 68
	3.	П.	56. 57 + ...	К.	36 ⊙ 57
	4.	Л.	87. 67 + ...	»	55 ⊙ 67
	5.	П.	76. 77 *		
VIII.	1.	Л.	83. 43	Кр.	78. 88
	2.	»	43. 47	»	88. 78
	3.	Кр.	57. 58	»	78. 88
	4.	Л.	47. 87 + ...	»	88. 78
	5.	П.	66. 67 *		
IX.	1.	Кр.	55. 46	Кр.	48. 58
	2.	С.	44. 66	П.	34. 33
	3.	»	65. 56	»	33. 32
	4.	»	56. 67 + ...	Кр.	58. 68
	5.	Кр.	46. 56	П.	32. 31 = Ф.
	6.	П.	76. 77 *		
X.	1.	Л.	47. 44	П.	56. 55

2.	Л.	44.	45	»	55.	54
3.	»	45.	44	»	54.	53
4.	»	44.	43	»	53.	52
5.	»	43.	42	»	52.	51 = Ф
6.	»	42.	12 + ...	Ф.	51.	15
7.	»	27.	17 + ...	»	15 ⊙	17 +
8.	П.	26.	27 *			

ГЛАВА IX.

ПРИМѢРЫ РОЗЫГРЫША И ПАТА.

Положеніе I. *Розыгрышъ*. Бѣлыя : Кр. 32.

Черныя: Кр. 11; К. 56; П. 13.

Положеніе II. *Патъ*. Бѣлыя: Кр. 71; Л. 78.

Черныя: Кр. 83; Л. 58; П. 72 и 74.

Положеніе III. *Патъ*. Бѣлыя: Кр. 81; Ф. 24; Л. 61; П. 34 и 72.

Черныя: Кр. 28; Ф. 75; Л. 12; П. 16, 27, 37 и 73.

РѢШЕНІЯ:

I. *Розыгрышъ*.

1. Кр. 32. 23 . . . . . П. 13. 12

2. Кр. 23. 32 . . . . . К. 56. 44 +

3. » 32. 31 послѣ этого хода бѣлый король будетъ двигаться только по полямъ 31 и 32, съ которыхъ конь его никакъ согнать не можетъ, и, слѣдовательно, партія кончается розыгрышемъ.

II. *Патъ.*

1. Л. 77. 87 + ... Кр. 83. 73

2. » 87. 57 . . . . Л. 58 ⊙ 57

Бѣлый, не имѣя хода, получаетъ патъ; но если бы черный, не бивши ладьи, сталъ на другую линію, тогда былъ бы розыгрышъ.

III. *Патъ.*

1. Л. 61. 68 + ... Кр. 28. 17

2. » 68. 18 + ... » 17 ⊙ 18

3. Ф. 24. 68 + ... Кр. 18. 17

4. » 68. 35 + ... Ф. 75 ⊙ 35

Бѣлому патъ.

ГЛАВА X.

СЛУЧАИ, ВЪ КОТОРЫХЪ ПАРТІЯ ОКАНЧИВАЕТСЯ ВСЕГДА РОЗЫГРЫШЕМЪ.

Въ концѣ партіи при слѣдующихъ оставшихся шашкахъ всегда бываетъ розыгрышъ.

1. Два коня противъ одного короля.
2. Ладья противъ слона (разумѣется, при королѣ).
3. Ладья противъ коня.
4. Ладья противъ ладьи.
5. Ладья противъ ладьи и коня.
6. Ферзь противъ ферзя.
7. Ферзь противъ двухъ ладей.
8. Ферзь противъ ладьи и слона.
9. Ферзь противъ ладьи и коня.
10. Ферзь противъ ладьи, слона и коня.
11. Слонъ противъ пѣшки ладьи, если поле, на которомъ она должна перемѣниться въ ферзя, противнаго съ полемъ слона цвѣта.
12. Ферзь противъ несдвинутой съ мѣста пѣшки и обороняемой ею ладьи.
13. Король противъ пѣшки, передъ своимъ королемъ стоящей.

Прочіе случаи розыгрышей зависятъ отъ положенія шашекъ.

ПРАВИЛА,

Принятыя вездѣ для игры въ шахматы.

---

1. Шахматная доска должна лежать такъ, чтобы угольное бѣлое поле было съ правой стороны играющихъ. Ежели будетъ замѣчена ошибка, то она поправляется только не позже четвертаго хода, послѣ котораго доска должна оставаться въ неправильномъ положенiи до конца партiи.

Если какая-нибудь шашка поставлена не на своемъ мѣстѣ, или не поставлена совсѣмъ, то ошибка можетъ быть исправлена не позжѣ четырехъ, съ обѣихъ сторонъ сдѣланныхъ ходовъ, послѣ которыхъ только съ общаго согласiя можно перемѣнить мѣста шашекъ или поставить на мѣсто забытую шашку.

3. Кто отдаетъ впередъ какую-нибудь шашку, и ошибкою поставитъ ее на мѣсто, тотъ не имѣетъ права снять ее съ доски, когда обѣ стороны сдѣлали по четыре

хода, и выигранная имъ партія считается за розыгрышъ. Прежде четырехъ ходовъ онъ имѣетъ полное право или снять шашку, или начать игру снова.

4. Дающій шашку впередъ имѣетъ всегда первенство хода, если не сдѣлано особое условіе начинать игру противнику.

5. Должно начинать игру одною только шашкою, а не дѣлать двухъ ходовъ разомъ, какъ дѣлали въ нѣкоторыхъ мѣстахъ прежде.

6. Кто дотронется шашки, тотъ долженъ непремѣнно ходить ею, и сдѣланнаго хода отнюдь отставлять не долженъ (Pièce touchée, pièce jouée). Ежели тронутой шашки нельзя сдвинуть съ мѣста, не подвергая своего короля шаху, то должно ходить королемъ; но если и король не имѣетъ ни одного хода, то тронувшій шашку можетъ итти и другою.

7. Кто дотронется шашки противника, которая можетъ быть убита какой-нибудь его шашкой, тотъ долженъ ее взять непремѣнно, исключая случая, когда чрезъ это его король продвергается шаху.

8. Ежели одинъ изъ играющихъ сдѣлаетъ неправильный ходъ, то отъ воли противника зависитъ оставить шашку на новомъ мѣстѣ, или отступить на прежнее; и въ послѣднемъ случаѣ сдѣлавшій ошибку

лишается хода. То же самое соблюдается и тогда, когда одинъ кто-нибудь неправильно убьетъ шашку противника.

9. Кто ошибкою возьметъ свою шашку, и самъ, или противникъ его, замѣтитъ эту ошибку, тотъ долженъ ходить не иначе, какъ одною изъ двухъ тронутыхъ шашекъ.

10. Кто, не сдѣлавши шаху, ошибочно скажетъ: «шахъ королю» а противникъ закроетъ своего короля или сдвинетъ его съ мѣста, и замѣтитъ ошибку, тотъ можетъ перемѣнить ходъ только тогда, когда его противникъ не успѣлъ сдѣлать слѣдующаго хода, послѣ котораго игра продолжается безъ поправки.

11. Никто, сдѣлавши слѣдующій ходъ, не имѣетъ права поправить ошибки своего прежняго хода.

12. Непремѣнно должно предупреждать короля противника объ шахѣ. Кто сдѣлаетъ вашему королю шахъ, не предупредивши объ этомъ, а вы сдѣлаете ходъ и не закроетесь отъ шаха, то противникъ вашъ не имѣетъ никакого права взять или остановить вашего офицера, объявя объ шахѣ; тогда вы можете переиграть ходъ или защититься.

13. Ферзь, какъ и другіе офицеры, безъ особаго условія, никогда не предупреждается объ шахѣ.

14. Всякій матъ, хотя бы онъ сдѣланъ королю, неимѣющему при себѣ ни одной шашки, принимается за выигрышъ.

15. Проведенная на послѣднюю линію пѣшка замѣняется или ферземъ, или другимъ недостающимъ офицеромъ; если же въ игрѣ находятся всѣ офицеры, то она остается на своемъ мѣстѣ, пока одинъ изъ нихъ не будетъ взятъ противникомъ. Въ такомъ случаѣ перемѣна ея въ офицера вмѣняется въ ходъ.

16. Ежели одинъ изъ играющихъ видитъ, что противникъ при концѣ партіи не умѣетъ сдѣлать ему матъ, то вправѣ органичить игру 50-ю ходами, послѣ которыхъ партія принимается за розыгрышъ. При условныхъ матахъ это правило мѣста не имѣетъ.

ОГЛАВЛЕНІЕ.








2007466433